



SPORTREGLEMENTEN

Marc Beaufays

HOOFDSTUK 1	SPORTREGLEMENTEN	6
1.1	<i>Inleiding</i>	6
1.2	<i>Definitie scores</i>	6
1.3	<i>Speelwijze</i>	7
1.3.1	Dual Lane systeem	7
1.3.2	Single Lane system	7
1.3.3	Match Play	7
1.3.4	Baker formaat	8
1.3.5	Round Robin formaat	8
1.3.6	Eliminator Round Match Play	9
1.4	<i>Wedstrijd – Blok van games</i>	9
1.5	<i>Een geldige worp en omvergeworpen kegels</i>	9
1.6	<i>Ongeldig omvergeworpen kegels</i>	10
1.7	<i>Andere pinactie</i>	10
1.8	<i>Een dode bal</i>	11
1.9	<i>Spelen op de verkeerde baan</i>	12
1.10	<i>Overschrijden van de foutlijn</i>	12
1.11	<i>De provisionele worp</i>	13
1.12	<i>Wisselen van hand</i>	13
1.13	<i>Wijzigen van het oppervlak van de approach en de baan</i>	13
1.14	<i>Voorrang op de banen</i>	14
1.15	<i>Slow bowling</i>	14
1.16	<i>Fouten bij de scores</i>	15
HOOFDSTUK 2	DE BOWLINGBAL	16
2.1	<i>Bowlingbal - Specificaties</i>	16
2.1.1	Inleiding	16
2.1.2	Specificaties	16
2.1.3	Materiaal	16
2.1.4	Inbrengen van voorwerpen	17
2.1.5	Mechanische hulpmiddelen	17
2.1.6	Het oppervlak van de bal	17
2.1.7	Gewicht en omtrek	17
2.1.8	Hardheid	18
2.1.9	Reinigen	18
2.1.10	Stoppen, merktekens, logo's	18
2.2	<i>Bowlingbal – Boringen</i>	18
2.2.1	Tot 01/01/2021	19
2.2.1.1	Specificaties voor de gaten	19
2.2.1.2	Balans	19
2.2.2	Vanaf 01/01/2021	19
2.2.2.1	Specificaties voor de gaten	19
2.2.2.2	Balans	20
2.3	<i>Gebruik</i>	20

2.4	<i>Aanpassen van de toplaag</i>	20
2.5	<i>Bestrafing</i>	21
HOOFDSTUK 3	DE BOWLING ACCOMMODATIE	22
3.1	<i>Bowling accommodaties</i>	22
3.1.1	Algemeen	22
3.1.2	Voorschriften	22
3.1.3	Banen en spelersruimte	22
3.1.4	Score verwerkingsapparatuur	22
3.1.5	Temperatuur en vochtigheid	23
3.1.6	Geluid	23
3.1.7	Verlichting	23
3.2	<i>Bowlingbaan specificaties</i>	23
3.2.1	Samenstelling	23
3.2.2	De approach	23
3.2.3	De foutlijn en het detectiesysteem	23
3.2.4	De lengte en de breedte van de bowlingbaan	24
3.2.5	Het baanoppervlak	24
3.2.6	De merktekens op de baan en de approach	24
3.2.7	Het pindeck	25
3.2.8	De achterplank	25
3.2.9	De goten en gootlijsten	26
3.2.10	De plaatsing van de kegels	26
3.2.11	Kickbacks - kickbackplaten	27
3.2.12	De kuil achter de baan – bufferwand	27
3.2.13	Kegelopzet machines	28
3.3	<i>Bowlingpinspecificaties</i>	28
3.3.1	Inleiding	28
3.3.2	Materiaal - lak - kleur	28
3.3.3	Gewicht – Vorm - Afmetingen	28
3.3.4	Onderhoud	29
HOOFDSTUK 4	ANDERE BEPALINGEN	30
4.1	<i>Kledij tijdens kampioenschappen</i>	30
4.1.1	Spelers	30
4.1.2	Speelsters	30
4.1.3	Nationale coaches en jeugdbegeleiders	30
4.1.4	Algemeen	30
4.1.5	Kledij tijdens interteamswedstrijden	31
4.2	<i>Ongepast gedrag van een jeugdbegeleider</i>	31
4.3	<i>Gedrag van jeugdspelers</i>	31
4.4	<i>Oneerlijke tactieken</i>	31
4.5	<i>Onsportief gedrag</i>	31
4.6	<i>Weddenschappen</i>	32
4.7	<i>Eten, roken en drinken</i>	32
4.8	<i>Gebruik van gsm, smartphones, tablets, pc's</i>	32
4.9	<i>Doping</i>	32
4.10	<i>Bestrafingen</i>	32

4.10.1	Beteugeling	32
4.10.2	Tijdens hetzelfde kampioenschap.....	33
4.10.3	Tijdens het seizoen.....	33
4.11	Titels	33
4.11.1	Kampioen van België.....	33
4.11.2	Bowler of the year.....	33
4.12	Coaches	34
4.13	World games – World Cup.....	35
4.13.1	World games	35
4.13.2	World Cup	35
4.14	Niet voorziene gevallen	35
HOOFDSTUK 5	DE BBSF KAMPIOENSCHAPPEN	36
5.1	Algemeen.....	36
5.2	Inschrijvingen.....	36
5.3	Proefballen	36
5.4	Officiële score	36
5.5	Onderbroken game.....	37
5.6	Gelijkheid.....	37
5.7	Resultaten.....	37
5.8	Klachten.....	37
HOOFDSTUK 6	HET NATIONAAL INTERTEAMSKAMPIOENSCHAP	38
6.1	Algemeen.....	38
6.2	Afdelingen	38
6.3	Kampioen van België interteams.....	38
6.4	De wedstrijden.....	38
6.5	Team.....	39
6.6	Punten	39
6.7	Spelers	40
6.8	Stijgers en dalers	40
6.9	Laattijdige spelers of team	40
6.10	Forfait	41
6.11	Scorebladen	41
6.12	Resultaten.....	41
6.13	Defect	41
6.14	Uitstel	42
6.15	Verandering van center	42
6.16	Niet voorziene gevallen	42
HOOFDSTUK 7	BEKERKAMPIOENSCHAPPEN	43
7.1	BEKER VAN BELGIE	43
7.1.1	Deelname.....	43
7.1.2	Loting	43
7.1.3	Speelwijze	43
7.1.4	Ploeg	43

7.2	BEKER AMAND COLIN	43
7.2.1	Deelname.....	43
7.2.2	Gemiddelde - controle.....	44
7.2.3	Loting.....	44
7.2.4	Speelwijze.....	44
7.2.5	Ploeg.....	44
7.3	ALGEMENE BEPALINGEN	44
7.3.1	Algemeen.....	44
7.3.2	Gelijkheid.....	45
7.3.3	Forfait.....	45
7.3.4	Resultaten.....	45
7.3.5	Halve finale - Finale.....	45
7.3.6	Niet voorziene gevallen.....	45
HOOFDSTUK 8	INTERTEAMS JEUGD	46
8.1	<i>Algemeen</i>	46
8.2	<i>Deelname</i>	46
8.3	<i>Samenstelling van de teams</i>	46
8.4	<i>Regionale afdelingen met handicap</i>	46
8.5	<i>Nationale afdelingen scratch</i>	46
8.6	<i>Handicap</i>	46
8.7	<i>Forfait</i>	47
8.8	<i>Bye</i>	47
8.9	<i>Wedstrijden</i>	47
8.10	<i>Organisatie</i>	47
8.11	<i>Betaling</i>	47
8.12	<i>Nieuwe spelers</i>	47
8.13	<i>Vervangen van spelers</i>	48
8.14	<i>Finale handicap</i>	48
8.15	<i>Finale scratch</i>	48
8.16	<i>Prijzen</i>	48
8.17	<i>Heerkracht</i>	48
8.18	<i>Niet voorziene gevallen</i>	49
HOOFDSTUK 9	INTERTEAMS TRIO'S DAMES	50
9.1	<i>Algemeen</i>	50
9.2	<i>Bijdrage - kosten</i>	50
9.3	<i>Wedstrijd</i>	50
9.4	<i>Organisatie</i>	50
9.5	<i>Handicap</i>	50
9.6	<i>Forfait</i>	51
9.7	<i>Nieuwe speelsters</i>	51
9.8	<i>Bye</i>	51
9.9	<i>Heerkracht</i>	51
9.10	<i>Finale</i>	51

HOOFDSTUK 10	INTERTEAMS VETERANEN	52
10.1	<i>Algemeen</i>	52
10.2	<i>Sportreglementen</i>	52
10.3	<i>Speeldagen</i>	52
10.4	<i>Regionaal kampioen</i>	52
10.5	<i>Inschrijving - Deelname</i>	52
10.6	<i>Nieuwe spelers</i>	52
10.7	<i>Betaling</i>	52
10.8	<i>Wedstrijdbijdragen</i>	53
10.9	<i>Organisatie</i>	53
10.10	<i>Wisselen van spelers</i>	53
10.11	<i>Heerkracht</i>	53
10.12	<i>Forfait - Boete</i>	53
10.13	<i>Bye</i>	53
10.14	<i>Handicap</i>	54
10.15	<i>Invullen scorebladen</i>	54
10.16	<i>Klachten</i>	54
10.17	<i>Protest</i>	54
10.18	<i>Punten</i>	54
10.19	<i>Finales scratch en handicap</i>	54
10.20	<i>Niet voorziene gevallen</i>	55
HOOFDSTUK 11	TORNOOIREGLEMENT	56
11.1	<i>Algemeen</i>	56
11.2	<i>Type toernooien</i>	56
11.2.1	World Bowling toernooi.....	56
11.2.2	ETBF toernooi.....	56
11.2.3	BBSF open toernooi	56
11.2.4	BBSF toernooi.....	56
11.3	<i>Inschrijvingsrecht – Bijdrage</i>	56
11.4	<i>Homologatie van het toernooi</i>	57
11.5	<i>Inhoud van het reglement</i>	57
11.6	<i>Wijzigingen - Verzending</i>	57
11.7	<i>Organisatie, leiding en verslagen</i>	57
11.8	<i>Gemiddelde</i>	58
11.9	<i>Recht tot deelname</i>	58
11.10	<i>Overtredingen</i>	58
11.11	<i>Bijzondere toernooien</i>	59
11.11.1	Jeugdtoernooi	59
11.11.2	Veteranentornooi	59
11.11.3	Promotiewedstrijden	59

Hoofdstuk 1 Sportreglementen

1.1 Inleiding

Alle leden aangesloten bij Bowling Vlaanderen en FSBF worden geacht de reglementen te kennen en deze te respecteren voor alle evenementen waaraan ze deelnemen. Het niet-kennen van de reglementen kan niet gebruikt worden om een overtreding tegenover de geschreven reglementen van het lopende seizoen te rechtvaardigen.

In dit reglement wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van de leden en aangeslotenen; bedoeld wordt, dan uitdrukkelijk anders vastgelegd, zowel het mannelijk als het vrouwelijk geslacht.

BBSF volgt de internationale reglementen van World Bowling. Daarin wordt verwezen naar USBC-specificaties. USBC is evenwel een nationale federatie en aanpassingen die door hen voorgesteld worden, moeten eerst door World Bowling aangenomen worden vooraleer ze van kracht zijn.

1.2 Definitie scores

Een game bestaat uit tien frames. Een speler werpt in de eerste negen frames twee ballen per frame behalve als er een strike wordt geworpen. In de tiende beurt heeft een speler recht op drie ballen als er een spare of strike wordt gescoord. Elke frame moet door elke bowler vervolledigd worden in de chronologische volgorde.

Behalve wanneer er een strike wordt gescoord, zal het aantal kegels dat door de speler bij de eerste worp werd omvergeworpen, genoteerd worden in het linker vakje bovenaan de frame, het aantal kegels dat werd omvergeworpen bij de tweede worp van de frame wordt genoteerd in het rechtervakje bovenaan de frame. Als er bij de tweede worp geen kegels worden geraakt zal dit op het scoreblad worden genoteerd met een (-). Het resultaat van de twee worpen zal onmiddellijk bijgeteld worden.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7 2	(8) /	F 9	X	7 /	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

Score voorbeeld

Strike: Een strike wordt gescoord door de speler die de tien kegels omverwerpt in de eerste beurt. Een strike geeft 10 punten plus het aantal kegels dat door de speler wordt geworpen bij de twee volgende worpen. Op het computerscherm en/of het scoreblad wordt deze aangeduid door een "X" in het linker vakje.

Double: Twee opeenvolgende strikes wordt een double genoemd. De puntentelling voor de eerste strike is 20 plus de kegels uit de eerstvolgende worp na de tweede strike.

Triple: Drie opeenvolgende strikes worden een triple genoemd. De puntentelling voor de eerste strike is 30.

Om de maximum score van 300 te behalen, moet een speler in één game twaalf achtereenvolgende strikes werpen.

Spare: Er wordt een spare gescoord als de kegels die nog recht staan na de eerste worp, omvergeworpen worden met de tweede worp in de frame. Op het computerscherm en/of op het scoreblad wordt dit in het linker vakje aangeduid met het aantal kegels dat omvergeworpen werd bij de eerste uitvoering, gevolgd door een (/) in het rechtervakje. De speler krijgt hiervoor 10 punten plus het aantal omgeworpen kegels van de volgende speelbeurt.

Open: Je hebt een open frame als een speler er niet in slaagt alle kegels omver te werpen met de twee worpen waarop hij recht heeft in een frame.

Split: Een split (normaal aangeduid door een O rond de score) is een combinatie van kegels die overblijft na de eerste worp, waarbij kegel 1 werd omvergeworpen en waar:

- Minstens een kegel werd omvergeworpen tussen twee of meer kegels die in het verticale vlak zijn blijven staan vb. 7-9 of 3-10
- Een kegel werd omvergeworpen die voor twee in een horizontale lijn opgestelde kegels staan vb. 5-6.

1.3 Speelwijze

1.3.1 Dual Lane systeem

Een partij zal op twee naast elkaar liggende banen (een paar) worden betwist.

De leden van de tegen elkaar spelende teams, trio's, dubbelspel en de individuele deelnemers zullen achtereenvolgend en in regelmatige orde één frame op een baan spelen en voor het volgende frame van baan wisselen totdat er vijf frames op ieder baan van het paar banen zijn gespeeld.

1.3.2 Single Lane system

De spelers of het team speelt al zijn frames op één baan.

De leden van de tegen elkaar spelende teams, trio's, dubbelspel en de individuele deelnemers zullen achtereenvolgend en in regelmatige orde een frame op een baan spelen totdat tien frames op deze baan zijn gespeeld.

1.3.3 Match Play

In match play speelt iedere speler opeenvolgend twee frames per keer.

- De speler die start op de linkse baan speelt slechts één frame.
- Daarna spelen beide spelers eerst op de rechterbaan en spelen vervolgens onmiddellijk op de linkerbaan.
- De speler die het eerst speelde zal zijn game beëindigen door het tiende frame op de rechterbaan te spelen.

Wanneer de match play uit meer dan één game bestaat, zullen de spelers de volgende games afwisselend op de linkse baan aanvangen.

1.3.4 Baker formaat

In het “Baker formaat” zullen de leden van de tegen elkaar spelende teams, trio’s en dubbelspel achtereenvolgend en in regelmatige volgorde volledige en op elkaar volgende frames binnen dezelfde game op één baan spelen. De teams zullen op het paar banen na tien frames van baan wisselen.

1.3.5 Round Robin formaat

In dit formaat zijn het de kwalificatiewedstrijden die de spelers bepalen die aan de Round Robin competitie zullen deelnemen.

Elke speler speelt één match tegen elke andere speler.

De matches bestaan uit één of meerdere games.

Een positie ronde kan toegevoegd worden. Voor de positie ronde telt de plaats van de speler na het resultaat van de wedstrijden in de Round Robin.

In geval van gelijkheid voor de positieronde tussen plaatsen 2-3, 4-5, 6-7 enz., zal de atleet met de hoogste positie bepaald worden door:

- De hoogste score scratch
- Diegene die de onderlinge wedstrijd gewonnen heeft.
- Diegene die de meeste wedstrijden gewonnen heeft.
- Diegene die het kleinste verschil heeft tussen zijn hoogste en laagste game
- Diegene die de hoogste game heeft

Het systeem voorziet volgende bonuspunten:

- Gewonnen game 20 punten
- Gelijke game 10 punten
- Verloren game 0 punten

Volgorde van spelen

- Een of meerdere spelers kunnen op een paar banen spelen
- Nadat een blok van games is aangevangen, zal de opstelling niet meer veranderd worden behalve als er uitzonderingen zijn toegestaan in het reglement van het specifiek kampioenschap.

In geval van gelijkheid voor de eerste drie plaatsen wordt een “one ball roll-off” gespeeld.

1.3.6 Eliminator Round Match Play

- a. In deze speelstijl bowlen verschillende bowlers een aantal games in groep. De speler met de laagste score valt af. Dit proces zet zich voort tot één speler overblijft.
- b. Wanneer volgens dit systeem gespeeld wordt, wordt de rangschikking gebruikt om de spelers in groepen te verdelen.
Bv: Voor zestien spelers worden vier groepen gebruikt, de spelers worden als volgt in de groepen verdeeld:
 - Groep 1 – speler 1 – speler 8 – speler 9 en speler 16.
 - Groep 2 – speler 2 – speler 7 – speler 10 en speler 15
 - Groep 3 – speler 3 – speler 6 – speler 11 en speler 14
 - Groep 4 – speler 4 – speler 5 – speler 12 en speler 13
- c. Wanneer deze manier van spelen gebruikt wordt, heeft de hoogst gerangschikte speler keuze van baan en volgorde van spelen. Dit proces zet zich zo verder in de volgende rondes. Bij een eventuele gelijke stand geldt dezelfde regel.

De regels van een toernooi of kampioenschap zullen bepalen in welk systeem gespeeld wordt.

1.4 Wedstrijd – Blok van games

- a. Een wedstrijd bestaat uit een of meerdere blokken.
- b. Een serie van games in een kampioenschap wordt een blok genoemd.

Voorbeeld

Een serie van 6 kwalificatie games voor een nationaal kampioenschap, een serie van 4 games voor een bekerwedstrijd, een serie van 3 games voor het interteam kampioenschap.

- c. Wanneer een “blok van games” is begonnen, mag er in de opstelling geen verandering meer worden aangebracht, behalve dat vervangingen zijn toegelaten in overeenstemming met de regels eigen aan elk kampioenschap.

Een “one ball roll off” maakt deel uit van een blok van games.

1.5 Een geldige worp en omvergeworpen kegels

- a. Een bal is geldig geworpen wanneer hij de hand van de speler verlaat en over de foutlijn op de baan of in de goot belandt.
- b. Elke worp telt, tenzij een dode bal toegekend wordt.
- c. De bal mag enkel met de handen worden geworpen.

- d. Geen enkel toestel dat zich bij het loslaten van de bal losmaakt mag in de bal ingebracht of eraan toegevoegd worden, evenmin mag het een bewegend deel zijn tijdens de uitvoering van de worp.
- e. Een speler mag de bal vasthouden en werpen met behulp van speciale uitrusting die de hand of een belangrijk deel ervan vervangt door amputatie.

Geldig omvergeworpen kegels, die aan de speler toegewezen worden, die “Deadwood” worden verklaard en die verwijderd worden voor de volgende worp, zijn kegels die:

- Door de bal of een andere kegel omvergeworpen werden of naast het pindeck zijn terecht gekomen
- Door een andere kegel omvergeworpen zijn of naast het pindeck zijn terecht gekomen door kegels die terugkaatsen van de zijwand, de achterwand
- Omvergeworpen werden of naast het pindeck zijn terecht gekomen door een kegel die terugkwam via de kegelveger, wanneer deze statisch op het pindeck stond en alvorens hij begint te vege
- Tegen de zijwand of de achterwand aanleunen.

1.6 Ongeldig omvergeworpen kegels

- a. Bij een van de hierna opgesomde situaties wordt een geldige worp toegekend, maar de omvergeworpen kegels tellen niet wanneer:
 - Een bal de baan verlaat alvorens de kegels te bereiken
 - Een bal van de achterwand terugkaatst
 - Een kegel terugkaatst nadat hij in contact is gekomen en het lichaam, de armen of benen van een menselijke kegelzetter
 - Een kegel door een mechanische kegelzetter omgeduwd wordt
 - Een kegel wordt omver gestoten als de omvergeworpen kegels worden verwijderd
 - Een kegel wordt omver gestoten door een menselijke kegelzetter
 - De speler de foutlijn overschrijdt
 - Een worp uitgevoerd wordt terwijl er zich kegels buiten het pindeck of in de goot bevinden en de bal hiermee in contact komt alvorens het bereiken van de kegelopstelling.
- b. Als er kegels ongeldig omvergeworpen werden en de speler nog recht heeft op een extra worp in dezelfde frame, zullen de ongeldig omvergeworpen kegels op hun oorspronkelijke plaats teruggeplaatst worden.

1.7 Andere pinactie

Wanneer gebowld wordt naar een volledige opstelling of een spare opstelling en onmiddellijk na het werpen van de bal wordt ontdekt dat een of meer kegels onjuist werden geplaatst maar niet ontbreken zal de worp en het resultaat geteld worden.

Het is de verantwoordelijkheid van de speler om elke onnauwkeurige plaatsing van kegels te laten corrigeren voor de worp. Stilzwijgen betekent dat hij akkoord gaat met de opstelling.

Een speler mag tijdens één game maximaal zelf twee re-racks uitvoeren. Vanaf de derde re-rack dient verplicht de toestemming van een verantwoordelijke gevraagd te worden. Bij een overtreding van deze regel wordt de score van de frame op nul geplaatst.

Na een worp is geen enkele verplaatsing van de nog rechtopstaande kegels toegelaten. Dit wil zeggen dat kegels die door de door de pinsetter verplaatst of misplaatst worden op deze positie blijven staan en er geen correctie zal gebeuren

Kegels die terugkaatsen en terug rechtop op de baan terechtkomen moeten beschouwd worden als staande kegels.

Alleen kegels die als resultaat van een legale worp werden omvergeworpen of volledig van het oppervlak van de baan zijn verwijderd, worden geteld.

Wanneer een kegel tijdens een wedstrijd gebroken of grondig beschadigd wordt, moet deze onmiddellijk vervangen worden door een andere kegel die qua gewicht en kenmerken dezelfde karakteristieken heeft als de gebruikte kegels. De verantwoordelijke van het kampioenschap zal de beslissing nemen.

Een kapotte kegel verandert niets aan de score van de bowler. De omvergeworpen kegels worden geteld.

1.8 Een dode bal

Een dode bal moet worden toegekend wanneer:

- Er na een worp, en voor de volgende worp op dezelfde baan, onmiddellijk de aandacht op gevestigd wordt dat één of meerdere kegels in de opstelling ontbraken;
- Een menselijke kegelzetter in contact komt met de kegels voor het balcontact.
- Een menselijke kegelzetter in contact komt met een kegel vooraleer hij stilligt.
- Een speler op de verkeerde baan of in de verkeerde volgorde speelt of een speler van elke team een bal op de verkeerde baan heeft geworpen
- Een speler fysiek gehinderd wordt door een andere speler, een toeschouwer of een bewegend voorwerp tijdens de worp en alvorens deze beëindigd is. In dit geval heeft de speler de keuze om het resultaat van de worp te accepteren of om te vragen om een dode bal
- Een of meerdere kegels tijdens de uitvoering van de worp omvallen vooraleer de bal de kegels bereikt;
- Een geworpen bal met een vreemd voorwerp in contact komt.

Wanneer een dode bal wordt toegekend, telt de worp niet. Bij een dode bal dienen alle kegels te worden teruggeplaatst zoals zij stonden vóór de worp. De speler wordt toegelaten om een nieuwe worp uit te voeren.

1.9 Spelen op de verkeerde baan

Als wordt vastgesteld dat de competitie op de verkeerde baan werd aangevangen en er minder dan 4 individuele frames werden gespeeld, zal het spel onderbroken worden. De gespeelde frames worden geannuleerd en dienen opnieuw gespeeld te worden.

Als er meer dan vier individuele frames op de verkeerde baan werden gespeeld, zal het spel vervolledigd worden zonder aanpassing. Het volgende spel moet op de voorziene baan aanvangen.

1.10 Overschrijden van de foutlijn

Er is sprake van een foutlijnoverschrijding als een deel van het lichaam of het schoeisel de foutlijn raakt of overschrijdt en enig deel van de baan, de uitrusting of het gebouw raakt tijdens of na het loslaten van de bal. De foutlijn is oneindig met inbegrip van muren, vloeren, palen en de balreturn.

Een bal is in het spel tot dezelfde of een andere speler plaats neemt op de approach om de volgende worp uit te voeren.

Als een speler opzettelijk de foutlijn overschrijdt om er voordeel uit te halen, zal deze speler een nul score krijgen voor de betreffende worp en zal de frame niet mogen afwerken

Een voorwerp dat toebehoort aan de speler en dat achter de foutlijn op de baan komt wordt niet beschouwd als overschrijding van de foutlijn. Schoenen en kledij worden beschouwd als een onderdeel van het lichaam. De speler moet toestemming vragen om de voorwerpen die achter de foutlijn terecht zijn gekomen, te recupereren.

Bij het overschrijden van de foutlijn telt de worp maar de kegels worden niet geteld. De kegels die door de bal werden omvergeworpen toen de foutlijn overschrijding zich voordeed, moeten opnieuw opgesteld worden als de speler recht heeft op een bijkomende worp in de frame.

Een foutlijn overschrijding kan aangegeven en genoteerd worden als de foutlijn detectieapparatuur of de foutlijn jury geen inbreuk hebben aangegeven terwijl de fout toch werd vastgesteld door:

- De beide teamkapiteins of meerdere spelers van de tegenpartij
- De officiële scorekeeper
- Referees of verantwoordelijken die het kampioenschap leiden.

Wanneer een foutlijn wordt aangegeven is er geen verweer mogelijk behalve als aangetoond wordt dat de foutlijn niet correct functioneerde of dat er een duidelijk bewijs is dat de speler de foutlijn niet overschreed.

1.11 De provisionele worp

Een provisionele worp of frame zal uitgevoerd worden wanneer er een protest is over een foutlijn overschrijding, legale kegels of een dode bal en dit niet kan opgelost worden door een verantwoordelijke.

Als het probleem zich stelt bij de eerste worp van de frame of de tweede bal in de 10^{de} frame als met de eerste bal een strike werd geworpen, als het gaat om:

- Een foutlijn overschrijding zal de speler de frame afwerken en dan een provisionele bal bowlen naar een volledige kegelopstelling.
- Ongeldig omvergeworpen kegels zal de speler de frame afwerken en dan een provisionele bal bowlen naar de kegelopstelling die zou zijn blijven staan als de ongeldig gevallen kegels niet waren gevallen
- Een dode bal zal de speler de frame afwerken en speelt daarna een provisionele volledige frame.

Bij het maken van een spare of de derde bal in de 10^{de} frame, is er geen provisionele bal nodig behalve als het dispuut gaat over een dode bal in dat geval zal er een provisionele bal geworpen worden naar dezelfde opstelling als diegene waarover het dispuut ging

De beide resultaten dienen op het wedstrijdblad geschreven te worden. Het wedstrijdblad wordt overgemaakt aan de sportverantwoordelijken die een beslissing ter zake zullen nemen.

1.12 Wisselen van hand

Bij alle door de BBSF ingerichte of erkende competities mag een speler tijdens een blok van games niet van hand wisselen. De keuze van de hand wordt bepaald door de eerste worp.

Er is enkel een uitzondering mogelijk wanneer de bowler door een kwetsuur niet kan verder spelen met dezelfde hand. De referee of verantwoordelijke van de competitie kan de toestemming hiervoor geven.

Bij een vaststelling wordt de score van de frame op nul geplaatst.

1.13 Wijzigen van het oppervlak van de approach en de baan

Het is verboden op de approach vreemde substanties aan te brengen die de andere deelnemers de normale spelcondities ontnemen.

Voorbeelden hiervan zijn talkpoeder, puimsteen en hars op de schoenzolen aanbrengen of spelen met zachte rubberen zolen of hielen, die sporen achterlaten op de approach.

1.14 Voorrang op de banen

Spelers die aan de beurt zijn om de aanloop te betreden of om een bal te werpen hebben volgende rechten en plichten:

- Zij mogen de voorrang opeisen over een speler die zich naar de aanloop begeeft of zich klaar maakt om te werpen op de baan onmiddellijk gelegen aan hun linkerzijde.
- Zij moeten voorrang verlenen aan iedere speler die zich klaar maakt om de aanloop te betreden of de bal te werpen op de baan onmiddellijk gelegen aan hun rechterzijde.

1.15 Slow bowling

Een bowler moet zich klaar houden om de baan op te gaan als het zijn beurt is en mag niet wachten met spelen als het paar banen dat links en rechts gelegen is van de baan waarop hij moet spelen vrij is (one pair lane courtesy).

Bowlers moeten te allen tijde de “one pair lane courtesy” respecteren. Zij mogen evenwel geen achtereenvolgende worpen uitvoeren zonder dat ze de bowlers op het paar aan de linker- en rechterzijde de kans hebben gegeven om een worp uit te voeren. Behalve als deze niet klaar zijn of hun beurt afstaan.



Double jump regel

Als algemene regel bij de kampioenschappen, zal de referee een atleet of team opvolgen die een achterstand hebben van meer dan vier frames op de eerste speler in een individueel, dubbelspel of master event, of die een achterstand hebben van meer dan twee frames in trio's of vijf man team zich aan een overtreding schuldig maken.

Voor Bakercompetitie geldt dezelfde achterstand als bij singels of dubbelspel.

Als een bowler zich niet houdt aan deze regels zal dit beschouwd worden als een inbreuk op slow bowling. De referee zal de bowler op de volgende wijze in kennis brengen van de vaststelling van de inbreuk:

- Een witte kaart voor de eerste overtreding (geen straf)
- Een gele kaart voor de tweede overtreding (geen straf)
- Een rode kaart bij een derde opeenvolgende overtreding in een blok van games, de straf is een zero score voor de frame.

1.16 Fouten bij de scores

Fouten gemaakt bij het noteren van de scores of bij het optellen ervan moeten onmiddellijk na ontdekking gecorrigeerd worden door de verantwoordelijke. Bij discutabele fouten zal dit genoteerd worden op het verslag van de referee en zullen de sportverantwoordelijken een beslissing nemen.

De tijdslimiet om protest in te dienen bedraagt een kwartier na het publiceren van de scores van de gespeelde serie of het blok van games. Bij een finale moet dit gebeuren voor de volgende ronde aanvat of voor de prijsuitreiking.

Elk protest onder deze regel moet specifiek zijn en deze regel mag niet worden uitgelegd als dekking voor een eerdere of soortgelijke overtreding.

Hoofdstuk 2 De bowlingbal

2.1 Bowlingbal - Specificaties

2.1.1 Inleiding

In deze paragraaf worden enkel de basis specificaties vermeld. Voor meer gedetailleerde specificaties wordt verwezen naar de USBC – “Specifications Manual”.

Het executief comité van de BBSF heeft beslissingsrecht over al de modaliteiten in deze paragraaf.

2.1.2 Specificaties

Enkel bowlingballen die gemaakt werden op of na januari 1991 en die voorkomen op de USBC lijst met goedgekeurde ballen worden toegestaan in competitie.

De lijst staat online op de website van BBSF en www.worldbowling.org.

Om reden van identificatie moet de naam of het logo van de producent product, de naam van de bal en het serienummer duidelijk zichtbaar zijn aangebracht. Het serienummer mag gegraveerd zijn.

De productiespecificaties zoals grootte, rondheid, hardheid, de radius of gyration, de restitutiecoëfficiënt, de wrijvingscoëfficiënt zoals die zijn opgenomen in de “USBC Equipment Specification Manual” worden door de BBSF aanvaard.

2.1.3 Materiaal

- a. Een bal zal bestaan uit een solide massa, dwz zonder vloeibare of verboden substanties binnenin. De bal mag geen metaalachtige samenstelling hebben behalve kleine reflecterende deeltjes of schilfers voor decoratieve doeleinden, op voorwaarde dat dergelijke deeltjes of schilfers deel uitmaken van de bal op het moment van vervaardiging en gelijkmatig worden verdeeld in een uniform patroon onder een transparante schaal van ten minste ¼ inch (6,4 mm) dik. Dit materiaal moet zo worden verdeeld dat het geen effect heeft op de balans van de bal en de totale hoeveelheid van dit materiaal mag niet meer bedragen dan 14 gram per bal
- b. Het inbrengen van metaal of een andere stof, die niet vergelijkbaar is met het originele materiaal dat wordt gebruikt bij de productie van een bowlingbal, is verboden. Evenzo is het verboden om een bowlingbal op enigerlei wijze te wijzigen om het gewicht ervan te verhogen of buiten de balans specificaties te brengen.
- c. Er mag geen vreemd materiaal op het buitenoppervlak van de bal worden geplaatst.
- d. Elk materiaal dat op het oppervlak wordt aangebracht zal evenwichtig verspreid worden. Met uitzondering van de materialen voor het aanbrengen van logo's en andere verplichte markeringen.
- e. De dichtheid van elk component in de bal (kern, gewichtsblok, coverstock) zal niet meer dan 3.80g/ml bedragen (dwz geen pure metalen of materialen met hoge dichtheid).

- f. Na de goedkeuring van een bal is het verboden om substanties in te brengen die niet vergelijkbaar zijn met de materialen die gebruikt werden om de bal te vervaardigen.

2.1.4 Inbrengen van voorwerpen

Het inbrengen van verwijderbare voorwerpen in een bal is niet toegelaten met uitzondering van voorwerpen:

- Die gebruikt worden om de spanwijdte, de pitch of de grootte van het vinger- en duimgat te veranderen;
- Die niet uit metaal gemaakt zijn;
- Die vast op hun plaats blijven tijdens de worp;
- Die niet gebruikt worden met het doel de statische balans van de bal te veranderen;
- Waarvan er onder het voorwerp geen uitholling aangebracht wordt;
- Waarvan de dichtheid van 1,5 gr/ml niet overschreden wordt.

2.1.5 Mechanische hulpmiddelen

Een bowlingbal moet met de hand worden gespeeld en mag geen enkele inrichting in de bal of eraan bevestigd hebben die op het moment van de worp wordt losgekoppeld of tijdens de worp een gedeelte van de bal wordt.

Een persoon waarvan de hand of een groot gedeelte ervan geamputeerd is mag speciale apparatuur gebruiken om de bal vast te nemen of te werpen, op voorwaarde dat de speciale apparatuur de plaats van de geamputeerde hand inneemt.

2.1.6 Het oppervlak van de bal

Het oppervlak van een bowlingbal moet glad zijn en vrij van deuken, groeven, sporen, andere oneffenheden of een specifiek patroon, uitgezonderd de gaten voor het vasthouden van de bal, letters en nummers ten behoeve van identificatie, merkaanduidingen, evenals toevallige beschadigingen en slijtage sporen.

Er mag geen vreemd materiaal op het baloppervlak of in een balansgat aangebracht worden, inclusief maar niet beperkt tot poeder, verf of markeeraanduidingen.

Als er een barst is in het loopvlak van de bal, of er een scheur is in het oppervlak wordt de bal niet toegestaan in de door de BBSF erkende competities. Een scheur wordt gedefinieerd als een gedeeltelijke breuk of splitsing van het oppervlak van een bal die langer is dan 3" of dieper dan 1/8" of groter.

2.1.7 Gewicht en omtrek

Een bowlingbal weegt maximum 16 pond, er is geen minimumgewicht bepaald.

De omtrek van een bowlingbal zal niet meer bedragen dan 27.002 inches (685.8 mm) en niet minder dan 26.704 inches (678.3 mm). De corresponderende diameters zijn respectievelijk 8.595 inches (218.3 mm) en 8.500 inches (215.9 mm).

2.1.8 Hardheid

- a. De hardheid van de oppervlakte van een bowlingbal zal niet minder zijn dan 72 gemeten met een Duro meter "D" op kamertemperatuur (20 – 25 graden C).
- b. Het gebruiken van chemicaliën, oplosmiddelen, of andere methoden om de hardheid van de oppervlakte van een bowlingbal te wijzigen na de vervaardiging van de bal, is verboden.

2.1.9 Reinigen

- a. Reinigingsmiddelen mogen worden gebruikt, op voorwaarde dat ze de hardheid van de bal niet beïnvloeden en ze voor het spelen van de bal volledig verwijderd zijn.
- b. Het gebruikte doek mag niet schuren en geen chemisch product bevatten dat het oppervlak van de bal kan veranderen.
- c. Producten die ontworpen werden om het oppervlak van de bal te reinigen zonder dat zij de wrijvingscoëfficiënt van de oppervlaktelaag van de bal wijzigen, zijn toegelaten als zij vermeld staan op de lijst van toegelaten producten.
- d. Een product om ballen te reinigen dat niet voldoet aan deze bepalingen mag niet worden gebruikt in competities die door de BBSF erkend zijn.

2.1.10 Stoppen, merktekens, logo's

- a. Verwijderbare voorwerpen moeten voorkomen op de lijst van "Approved Removable Bowling Ball Devices".
- b. Slugs en plugs mogen gebruikt worden met het doel om een bal te herboren. Een stop mag alleen gebruikt worden in de plaats van het te vullen duim- of vingergat en wanneer het nieuw gat volledig door de stop wordt geboord.
- c. Plugs, inserts of tape mogen niet buiten het oppervlak van de bal uitsteken.
- d. Stoppen, merktekens en logo's moeten gemaakt zijn uit gelijkaardig materiaal, niet noodzakelijk juist hetzelfde, als het oorspronkelijk materiaal waaruit de bal was gemaakt. Het materiaal moet voldoen aan de andere specificaties van de bowlingbal.

2.2 Bowlingbal – Boringen

Tot 01/01/2021 mogen spelers in de competities van BBSF, ballen gebruiken die voldoen aan de hierna opgesomde normen.

2.2.1 Tot 01/01/2021

2.2.1.1 Specificaties voor de gaten

- a. Een bowlingbal mag maximaal vijf gaten hebben en zijn gelimiteerd tot een voor elke vinger en een voor de duim van dezelfde hand. De speler is niet verplicht om alle gaten te gebruiken bij een worp, hij moet wel kunnen aantonen dat met een hand elk van de gaten gelijktijdig kan gebruikt worden om de bal vast te grijpen. Elk duimgat dat niet kan gebruikt worden tijdens een uitvoering wordt beschouwd als een balansgat.
- b. Er is maximum een balansgat toegelaten waarvan de diameter niet groter mag zijn dan 1 ¼ inch diameter. Een stop of tape mag wel in een balansgat aangebracht worden dit in tegenstelling tot verwisselbare stukken.
- c. Er is maximaal 1 (één) luchtgat naar elke vinger- en/of duimgat toegelaten, ze mogen niet groter zijn dan ¼ inch (6,4 mm) in diameter.
- d. Er is maximaal 1 (één) gefreesd gat voor inspectie doeleinden toegelaten, het mag niet groter zijn dan 5/8 inch (15,9 mm) in diameter en 1/8 inch (3,2 mm) diep.

Ballen zonder een duimgat moeten een gekleurd gegraveerd merkteken hebben in de omgeving van het midden van de handpalm om de oriëntatie van de grip aan te geven. De bal moet in de gemarkeerde richting worden vastgehouden, d.w.z. dat de palm de markering moet bedekken.

2.2.1.2 Balans

Voor een bal die meer dan 10 pond (4,53 kg) weegt, zijn de volgende toleranties in de balans toegestaan (gemeten vanuit het center of grip).

- a. Top en bottomweight: Het verschil tussen de bovenzijde (= de zijde waar zich de vingergaten bevinden) en de onderste zijde van de bal (= de recht tegenoverliggende zijde) mag de 3 ounces niet overschrijven.
- b. Side-, finger- en thumbweight: Het verschil tussen de linker- en rechterzijde van de vingergaten en de voor- en de achterzijde mag de 1 ounce niet overschrijven.
- c. Een bal zonder gaten mag niet meer dan 1 ounce verschil vertonen tussen de twee helften van de bal.

2.2.2 Vanaf 01/01/2021

2.2.2.1 Specificaties voor de gaten

- a. Een bowlingbal mag maximaal vijf gaten hebben en zijn gelimiteerd tot een voor elke vinger en een voor de duim van dezelfde hand.
 - Deze gaten zijn maximaal 1-9/16" in diameter en 4-1/2" diep, de gaten die gebruikt worden om verplaatsbare toestellen aan te brengen inclusief.

- Zij moeten gebruikt worden bij elke worp.
- b. Elk bijkomend gat dat in een bestaand gat wordt geboord en dat niet gebruikt wordt om de bal bij de worp vast te houden wordt als ongeldig beschouwd en is niet toegelaten.
- c. Er zijn geen balansgaten toegelaten.
- d. Er is maximaal 1 (één) luchtgat naar elke vinger- en/of duimgat toegelaten, ze mogen niet groter zijn dan ¼ inch (6,4 mm) in diameter.
- e. Er is maximaal 1 (één) gefreesd gat voor inspectie doeleinden toegelaten, het mag niet groter zijn dan 5/8 inch (15,9 mm) in diameter en 1/8 inch (3,2 mm) diep.
- f. Ballen zonder een duimgat moeten een gekleurd gegraveerd merkteken hebben in de omgeving van het midden van de handpalm om de oriëntatie van de grip aan te geven. De bal moet in de gemarkeerde richting worden vastgehouden, d.w.z. dat de palm de markering moet bedekken.

2.2.2.2 *Balans*

Voor een bal die meer dan 10 pond (4,53 kg) weegt, zijn de volgende toleranties in de balans toegestaan (gemeten vanuit het center of grip).

- a. Top en bottomweight: Het verschil tussen de bovenzijde (= de zijde waar zich de vingergaten bevinden) en de onderste zijde van de bal (= de recht tegenoverliggende zijde) mag de 3 ounces niet overschrijven.
- b. Side-, finger- en thumbweight: Het verschil tussen de linker- en rechterzijde van de vingergaten en de voor- en de achterzijde mag de 3 ounce niet overschrijven.
- c. Een bal zonder gaten mag niet meer dan 3 ounce verschil vertonen tussen twee helften van de bal.

2.3 Gebruik

De tijdens het spel gebruikte ballen worden als persoonlijk eigendom beschouwd. Het is andere spelers verboden deze te gebruiken zonder toestemming van de eigenaar.

2.4 Aanpassen van de toplaag

Het gebruik van een poederzakje, door ermee op de bal te kloppen, is verboden en wordt beschouwd als een aanpassing van de toplaag.

Bij een inbreuk wordt de score van de gespeelde frame op nul geplaatst.

Het aanpassen van de toplaag is niet toegestaan tijdens een game.

Aanpassingen van de toplaag met de hand zijn enkel toegestaan tijdens de proefballen en tussen twee blokken van games.

Het gebruik van producten uit de lijst « Approved Anytime section » van de lijst van erkende cleaners en polish producten is toegestaan (www.worldtenpinbowling.com).

2.5 Bestrafing

Alle bowlingballen waarvan de toplaag op onreglementaire wijze werd veranderd of waarvan de boring niet in regel is met dit reglement moeten onmiddellijk worden verwijderd uit de competitie.

De scores die gespeeld werden met deze bal worden op nul geplaatst.

3.1 Bowling accommodaties

3.1.1 Algemeen

De middelen, het materiaal en accommodaties die tijdens nationale en internationale bowlingkampioenschappen en erkende toernooien worden gebruikt, moeten voldoen aan de technische specificaties bepaald in dit hoofdstuk. Omdat World Bowling/ETBF/BBSF geen technische testcentra hebben, wordt voor gedetailleerde technische specificaties en testprocedures betreffende bowlingmateriaal verwezen naar het "USBC Equipment Specification Manual". (www.bowl.com)

Het Executief comité van de BBSF heeft beslissingsrecht over al de modaliteiten in dit hoofdstuk.

3.1.2 Voorschriften

Een bowlingaccommodatie of gebouw waarin de bowlingsport wordt beoefend dient te voldoen aan alle wettelijke door de overheid vastgestelde voorschriften die betrekking hebben op de bouwvergunning, de veiligheid en het exploiteren daarvan.

3.1.3 Banen en spelersruimte

- a. In een bowlingcenter liggen minstens vier bowlingbanen met bijhorende goten evenwijdig naast elkaar en wel zodanig dat zij niet worden gescheiden door muren of looppaden, met uitzondering van pilaren.
- b. Het aantal pilaren tussen de banen dient zo klein mogelijk te zijn.
- c. De hoogte tussen het laagste punt van het plafond boven de approach tot één (1) meter voorbij de foutlijn zal minimum 2,20 m bedragen. De hoogte van het plafond boven het verdere gedeelte van de baan zal minstens 2 m bedragen.
- d. De ruimte voor de banen die gereserveerd is voor de spelersgroep is tenminste 1,50 breed en 3,50 m lang.
- e. De vloerbekleding in de spelersruimte zal bestaan uit hard effen materiaal dat geen sporen achter laat op de bowlingschoenen en de approach.

3.1.4 Score verwerkingsapparatuur

Een bowlingcenter moet voorzien zijn van een programma dat de scores automatisch registreert en erkend is door World Bowling. Voor kampioenschappen moet de mogelijkheid bestaan om een geprinte versie van de scores te bekomen. Indien geen automatische score apparatuur aanwezig is, moet er voorzien worden in het manueel bijhouden van de scores.

Een geprinte versie van de sores waarop alle frames genoteerd staan; moet aanwezig zijn om een frame naar frame audit te kunnen doen.

Een game waarvan de scores onherroepelijk verloren zijn gegaan kan op beslissing van de verantwoordelijke herspeeld worden.

3.1.5 Temperatuur en vochtigheid

In de ruimte waar de bowlingbanen liggen en waar zich de spelersruimte bevindt moet de temperatuur tenminste 17° C bedragen.

De relatieve vochtigheidsgraad in de ruimte waar de bowlingbanen liggen zal minimaal 40% en maximaal 50% bedragen.

3.1.6 Geluid

De maximale geluidsoverlast tijdens het bowlingspel en de werking van de pinsetters bedraagt 90db.

3.1.7 Verlichting

- a. In de ruimte boven de banen over een afstand vanaf de foutlijn tot aan de masking units zal de verlichting minstens 250 lux bedragen.
- b. Boven de approach zal de verlichting minsten 15 tot 20 foot candles bedragen.
- c. De kegels dienen perfect verlicht te zijn en dienen dusdanig van aard te zijn, dat hun witte kleur onveranderlijk behouden blijft. Een keuze uit de standaard witte kleuren verlichtingen (cool-white, wit daglicht) die in werkplaatsen, burelen en scholen worden aangebracht, is toegelaten.

3.2 Bowlingbaan specificaties

3.2.1 Samenstelling

Een bowlingbaan met inbegrip van de goten met vierkante bodem, kickback en approach moet zijn opgebouwd uit hout en/of synthetisch materiaal.

3.2.2 De approach

- a. Voor het begin van de bowlingbaan, tot aan de foutlijn die niet inbegrepen is, dient er een aanloopzone te zijn. Deze moet vlak en onbelemmerd zijn met een lengte van minimum 15 ft en vrij van depressies groter dan 1/4 inch.
- b. De aanloopzone zal niet smaller zijn dan de baan.

3.2.3 De foutlijn en het detectiesysteem

- a. De foutlijn zal niet minder dan 3/8 inch en niet meer dan 1 inch breed zijn. Ze moet duidelijk zijn aangebracht op de baan of ze moet zijn ingebed tussen de baan en de approach.
- b. Het kan noodzakelijk zijn dat de foutlijn dient te worden aangebracht op de aanpalende muren of pijlers of een scheidingsmuur dit in lijn met de normale foutlijn.

- c. Elk gehomologeerd bowling center moet over een goed werkend automatisch foutlijn detectiesysteem beschikken of een plaats voor de foutlijnrechter in lijn met of onmiddellijk achter de foutlijn zodat deze een klaar zicht heeft over alle foutlijnen.

3.2.4 De lengte en de breedte van de bowlingbaan

- a. De lengte van een bowlingbaan met inbegrip van het pindeck bedraagt 62 ft 10 3/16 inches, gemeten vanaf de foutlijn tot aan het einde van de baan, uitgezonderd de achterplank.
- b. Zij moet 60 feet lang zijn vanaf de foutlijn tot het middelpunt van de standplaats van kegel 1 met een tolerantie van 1/2 inch.
- c. Zij moet 34 3/16 inches lang zijn vanaf het middelpunt van de standplaats van kegel 1 tot aan het einde van de baan met een tolerantie van 1 1/16 inch.
- d. De breedte van de baan bedraagt 41 ½ inches, met een tolerantie van een ½ inch.
- e. Samen met de twee bijbehorende goten mag een bowlingbaan niet breder zijn dan 60 ¼ inch en niet smaller dan 60 inch.

3.2.5 Het baanoppervlak

- a. Het baanoppervlak moet vrij zijn van alle groeven en randen.
- b. In de breedte zal het baanoppervlak:
 - c. Geen hol of bol gedeelte vertonen van meer dan 40/1000 inch over een afstand van 42 inch.
 - d. Geen dwarshelling vertonen van meer of minder dan 40/1000 inch.
- e. In de lengte van de baan mag het baanoppervlak niet meer of minder overhellen dan 40/1000.
- f. De bovenste finale laklaag zal van rand tot rand, in hetzelfde materiaal, aangebracht worden. De wrijvingscoëfficiënt zal op alle banen 0.29 niet overschrijden, gemeten met een erkend apparaat.
- g. Alle soorten afwerkingslak alsook de synthetische baan oppervlakten moeten aan een World Bowling laboratorium toegezonden worden voor controle van de wrijvingscoëfficiënt alvorens deze voor erkende competities kan gebruikt worden.

3.2.6 De merktekens op de baan en de approach

Op de banen en op de approach mogen merktekens aangebracht zijn, mits deze in overeenstemming zijn met volgende bepalingen:

- a. Gemeten vanaf de foutlijn mogen er zich maximum 7 oriëntatiepunten op de approach bevinden en dit op de volgende afstanden: 2-6 inches, 3-4 voet, 6-7 voet, 9-10 voet, 11-12 voet, 14-15 voet. Elke serie merktekens moet evenwijdig zijn aangebracht ten opzichte van de foutlijn. Alle merktekens zijn uniform en cirkelvormig met een diameter van maximum ¾ inch.
- b. Op een afstand tussen 6-8 voet voorbij en vanaf de foutlijn en evenwijdig aan deze mogen er zich op de baan maximaal 10 oriëntatiepunten bevinden. Elk oriëntatiepunt is cirkelvormig en heeft een diameter van maximaal 3/4 inch.
- c. Op een afstand tussen 12-16 voet voorbij en vanaf de foutlijn en evenwijdig aan deze mogen er zich op de baan maximaal 7 mikpunten bevinden. Elk mikpunt kan de vorm hebben van een pen, een pijl, een ruit, een driehoek of een rechthoek. De totale oppervlakte die door een mikpunt in beslag mag

worden genomen, is ten hoogste 1 1/4 inch breed en 6 inch lang. Alle mikpunten moeten op gelijke afstand van elkaar liggen en dienen een uniform patroon te vormen.

- d. Op een afstand tussen 33-44 voet voorbij en vanaf de foutlijn mogen er zich op de baan maximaal 4 mikpunten bevinden. Elk mikpunt moet uniform zijn en zal de breedte hebben van een lat van de baan en niet langer zijn dan 36 inches.
- e. De merktekens mogen op de baan of de aanloopzone gegraveerd of gedrukt zijn.
- f. In de banen of aanloopzone gegraveerde merktekens moeten van hout of plastic zijn en moeten effen en op gelijke hoogte met het oppervlak van de banen en de aanloopzones zijn aangebracht. Indien de merktekens op houten banen gedrukt werden, moeten zij op het kale hout zijn aangebracht en daarna bedekt worden met lak, urethaan, of een ander soortgelijk transparant materiaal dat in het algemeen bij resurfacing wordt gebruikt.
- g. De vorm en de afmetingen van al deze merktekens moeten uniform zijn op elk banenpaar.
- h. In een zone van 2 inches, maar niet korter dan 1/2 inch van de foutlijn mag een raadgeving aangebracht worden met betrekking tot het overschrijden van de foutlijn. De letters mogen 1 tot 1 1/2 inch groot zijn. De raadgeving zal evenwijdig lopen aan en niet verder dan 2 inches van de rand van de foutlijn. Alvorens de raadgeving op de baan aan te brengen dient vooreerst het akkoord van BBSF bekomen worden.

3.2.7 Het pindeck

- a. Het pindeck moet geheel uit hardhout, synthetisch materiaal alleen, of in combinatie met een ander materiaal zijn opgebouwd dat werd goedgekeurd door World Bowling.
- b. Aan de zijkanten van het pindeck mag een strip van fiber worden bevestigd. Deze strip van fiber moet in dat geval lopen van een denkbeeldig punt recht tegenover de standplaats van pin 1 tot aan het einde van de baan. De strip mag bij het aanbrengen niet dikker zijn dan 1/2 inch en moet minstens 1 1/2 inch breed zijn. De strip moet verticaal worden aangebracht, en wel zodanig dat de breedte van de strip, die aan het oppervlak van het pindeck zichtbaar is, ten hoogste 1/4 inch bedraagt.
- c. De strips van fiber aan de zijkanten van het pindeck moeten een afronding hebben met een straal van 5/32 inch.
- d. Wanneer de genoemde afronding bij resurfacing verloren gaat, dient deze te worden hersteld.

3.2.8 De achterplank

- a. Tegen de achterkant van de baan mag een plank worden bevestigd van maximaal 2 inch dikte.
- b. Deze achterplank moet zich over de gehele breedte van de baan bevinden en moet op gelijke hoogte liggen met het oppervlak van de baan.
- c. Gemeten van de middelpunten van de standplaatsen van de kegels 7, 8, 9 en 10, mag de afstand tot waar de baan ophoudt, inclusief achterplank, in geen geval meer bedragen dan 5 inch.

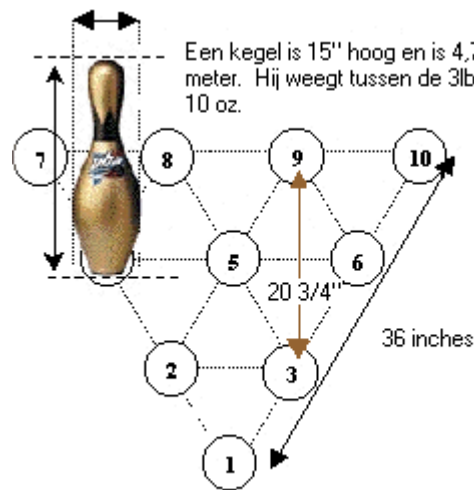
3.2.9 De goten en gootlijsten

Naast de baan bevindt zich aan de linker- en rechterzijde een goot. Beide goten lopen parallel met de baan vanaf de foutlijn tot aan de kuil, de breedte van beide goten is minimaal 9 inch en maximaal 9 1/2 inch.

- a. Zij zijn hol van vorm vanaf de foutlijn tot aan een denkbeeldig punt ter hoogte van kegel 1 of 15 inches ervoor.
- b. Zij moeten een vlakke bodem hebben en zich 1 7/8 inch beneden het baanoppervlak bevinden.
- c. Goten met een vlakke bodem moeten gemaakt zijn uit hout of een materie die getest werd in overeenstemming met de bestaande test procedures.
- d. Vanaf het punt waar de bodem vlak wordt, moet een goot stevig zijn bevestigd. Ze moet geleidelijk aflopen en wel zodanig dat de afstand beneden het baanoppervlak gemeten tegenover de middelpunten van de pinspots, waarop de kegels 7, 8, 9, en 10 behoren te staan, niet kleiner is dan 3 3/8 inch en niet meer dan 3 5/8 inch.
- e. In elk van de benedenhoeken van de vierkante bodem van een goot bevindt zich over de hele lengte een zogenaamde gootlijst of plint. Tegenover het middelpunt van de standplaats van kegel 1 of reeds maximaal 15 inch daarvoor, mag de gootlijst niet hoger zijn dan 7/8 inch en niet breder dan 3/4 inch. Daarna neemt de gootlijst geleidelijk in omvang toe tot een hoogte van maximaal 1 1/2 inch en een breedte van 3/4 inch gemeten tegenover het middelpunt van de pinspots waarop de kegels 7 en 10 behoren te staan.

3.2.10 De plaatsing van de kegels

- a. De pinspots zijn de plaatsen waarop normaal de kegels moeten staan.
- b. De pinspots moeten duidelijk en onderscheiden op de baan zijn aangegeven, gemerkt en afgedrukt, dan wel in de baan zijn ingelegd.
- c. De pinspots zijn cirkelvormig en hebben een diameter van 2 1/4 inch.
- d. De afstand van het middelpunt van elke pinspot tot het middelpunt van elke aanliggende pinspot bedraagt 12 inch.
- e. De pinspots hebben evenals de kegels die er opstaan de volgende nummering en zijn in het navolgende patroon gegroepeerd:



- f. De afstand van het middelpunt van de pinspots 7, 8, 9 en 10 tot waar de baan ophoudt (exclusief de achterplank) dient 3 inch te bedragen.
- g. De afstand van het middelpunt van de pinspots 7 en 10 tot de aanliggende zijkant van het pindeck bedraagt tenminste 2 1/2 inch en ten hoogste 3 inch.
- h. De afstand van het middelpunt van de pinspots 7 en 10 plus de breedte van de belendende goot bedraagt niet minder dan 12 inch en niet meer dan 12 1/8 inch.
- i. De pinspot van kegel 1 dient zich op gelijke afstand te bevinden van beide zijkanten van de bowlingbaan en eveneens op gelijke afstand van de kickbacks. De afstand van het middelpunt van deze pinspot tot aan elk van de beide kickbacks bedraagt tenminste 30 inch.
- j. De afstand van het middelpunt van pinspot 1 tot aan de denkbeeldige rechte lijn door de middelpunten van de pinspots 7, 8, 9 en 10 moet 31 3/16 inch bedragen, en tot waar de baan ophoudt (uitgezonderd de achterplank) 34 3/16 inch.

3.2.11 Kickbacks - kickbackplaten

- a. De kickbacks strekken zich uit parallel aan de baan vanaf tenminste het denkbeeldige punt recht tegenover pinspot 1 of ten hoogste 15 inch daarvoor tot aan de voorkant van de bufferwand achter de baan.
- b. De kickbacks, gemeten vanaf het baanoppervlak, mogen niet lager zijn dan 17 inch en niet hoger dan 24 inch.
- c. De afstand tussen de houten wanden van de beide kickbacks bedraagt tenminste 60 inch en ten hoogste 60 1/4 inch.
- d. Op de kickbacks zijn platen aangebracht, bestaande uit een laag hard, gevulkaniseerd fiber met een dikte van maximaal 3/16 inch.

3.2.12 De kuil achter de baan – bufferwand

- a. Voor banen met een automatische kegelopzetmachine bedraagt de diepte van de kuil tenminste 4 3/4 inch gemeten vanaf het baanoppervlak tot op de transportband.

- b. Voor banen zonder automatische kegelopzetmachines bedraagt de diepte van de kuil tenminste 10 inch gemeten vanaf het baanoppervlak tot op de bodem, en tenminste 9 1/2 inch gemeten vanaf het baanoppervlak tot op het hoogste punt van de mat gelegen op de bodem van de kuil.
- c. De breedte van de kuil bedraagt tenminste 25 inch voor banen met automatische kegelopzetmachine. Deze afstand moet worden gemeten vanaf het punt waar de baan ophoudt, hierbij wordt de achterplank niet tot de baan gerekend, tot aan de voorkant van de bufferwand.
- d. De bufferwand moet altijd bedekt zijn met een donkergekleurd materiaal en moet zodanig zijn geconstrueerd, dat voorkomen wordt dat er kegels daarvandaan op de baan terugkaatsen.

3.2.13 Kegelopzet machines

- a. Kegelopzetmachines moeten zijn gebouwd om te werken onder alle omstandigheden die zich normaal voordoen tijdens een bowlingcompetitie.
- b. Alle kegelopzetmachines moeten getest en goedgekeurd zijn, conform de voorschriften ter zake.
- c. Bij eventuele gebreken zal de homologatie slechts na herstelling toegekend worden.

3.3 Bowlingpinspecificaties

3.3.1 Inleiding

In deze paragraaf worden enkel de basis specificaties vermeld. Voor meer gedetailleerde specificaties wordt verwezen naar het World Bowling reglement. Alle pins moeten USBC gehomologeerd zijn.

3.3.2 Materiaal - lak - kleur

- a. Een pin moet gemaakt zijn van een of maximaal twee stukken gaaf en hard esdoornhout. In het tweede geval, wat we een gelaagde pin noemen) moeten de stukken evenwijdig lopen aan de verticale as van de kegel.
- b. Een kegel zal worden afgewerkt met een transparante en/of witte houtlak, met uitzondering van de merken en aanduidingen op de kegel en/of in de hals van de kegel. Uitsluitend houtlakken, die een laklaag achterlaten van 0.004 inch dikte, zijn toegestaan.
- c. Kegels gemaakt uit een ander materiaal dan esdoornhout mogen tijdens BBSF erkende competities gebruikt worden. Een "plastic coated" kegel is wit van kleur met uitzondering van merken en aanduidingen in de hals van de kegel.
- d. Met uitzondering van normale sleet, halsmerktekens en kleur, moeten de kegels in elke set uniform zijn in uitzicht met inbegrip van afwerking en identificatie namen.

3.3.3 Gewicht – Vorm - Afmetingen

- a. Een gehomologeerde kegel weegt minimum 3 lbs. 6 ounces en maximum 3 lbs. 10 ounces.
- b. In een set van synthetische kegels mag het verschil in gewicht tussen de lichtste en de zwaarste kegel 2 ounces niet overschrijden.
- c. De hoogte van een kegel moet 15 inch bedragen, $\pm 1/32$ inch.
- d. De grootste diameter is 4,755 – 4,797 inches op 4,5 inches afstand boven de basis.

- e. De kop van de kegel moet gelijkmatig zijn afgerond met een straal van 1,273 inch, $\pm 1/32$ inch.
- f. De voetstukken van de kegels moeten goedgekeurd en gemaakt zijn in overeenstemming met de specificaties vermeld in de USBC specifications.

3.3.4 Onderhoud

Het gebruik van staalwol en schuurpapier voor het verwijderen van vuil en splinters en het herlakken en/of het herstellen van de kunststof bekleding is toegelaten mits deze ingrepen in overeenstemming zijn met de USBC specifications.

Een kegel mag nooit gelakt of bijgewerkt worden met niet gehomologeerde verf of vernis.

Hoofdstuk 4 Andere bepalingen

4.1 Kledij tijdens kampioenschappen

4.1.1 *Spelers*

Bij het beoefenen van de bowlingsport tijdens officiële kampioenschappen en erkende toernooien dragen de spelers:

- Een bowlinghemd, polo met kraag of een bowling gerelateerd T-shirt.
- Een geklede lange broek zonder scheuren
- Bowlingschoenen.
- Het is verboden te spelen met een hoofddekse (pet, bandana, enz.)

Op de bowlingkleding mogen geen volgens algemeen geldende normen aanstootgevende of beledigende teksten of afbeeldingen aangebracht zijn.

4.1.2 *Speelsters*

Bij het beoefenen van de bowlingsport tijdens officiële kampioenschappen en erkende toernooien dragen de speelsters:

- Een bowlinghemd, polo met kraag of een bowling gerelateerd T-shirt.
- Een geklede broek zonder scheuren, een driekwart broek zonder scheuren, rok, broekrok, short of bermuda
- Bowlingschoenen.
- Het is verboden te spelen met een hoofddekse (pet, bandana, enz.)

Op de bowlingkleding mogen geen volgens algemeen geldende normen aanstootgevende of beledigende teksten of afbeeldingen aangebracht zijn.

4.1.3 *Nationale coaches en jeugdbegeleiders*

Nationale coaches en jeugdbegeleiders die aanwezig zijn in de spelersruimte dienen zich volgens deze regels te kleden of gekleed zijn in correcte stadskledij.

4.1.4 *Algemeen*

- a. Bij alle finales is geen enkele vorm van jeans toegestaan.
- b. Clubembleem: Tijdens de nationale kampioenschappen is het dragen van het clubembleem of clubnaam op het bowlinghemd of polo niet verplicht. Het dragen van het clubembleem of clubnaam is evenwel verplicht als het clubreglement dit specificiert.
- c. Publicitaire teksten zijn toegelaten.

4.1.5 Kledij tijdens interteamswedstrijden

De deelnemers aan de interteamswedstrijden dienen zich te houden aan de kledijregels voor de kampioenschappen. Daarbij dienen de leden van één team een uniforme polo, bowling gerelateerd T-shirt of bowlinghemd te dragen.

4.2 Ongepast gedrag van een jeugdbegeleider

Een begeleider die betrokkene is bij een jeugdactiviteit kan beschuldigd worden van gedrag dat niet in overeenstemming is met het belang van het kind, bij het volgende (maar niet gelimiteerd tot deze):

- Bij het gebruik van tabak producten, elektronische sigaretten, drugs of alcoholische dranken
- Bij het gebruik van beledigende, opruiende of kwetsbare taal of gebaren
- Het dragen van aanstootgevende kledij

Als begeleider wordt beschouwd elk individu dat een officiële capaciteit heeft gedurende de jeugdactiviteit.

4.3 Gedrag van jeugdspelers

Minderjarigen kunnen uit competitie genomen worden als zij tijdens de volledige duur van een competitie:

- Gebruik maken van tabak producten, elektronische sigaretten, drugs of alcoholische dranken gebruiken
- Zij beledigende, opruiende of kwetsbare taal of gebaren gebruiken.

4.4 Oneerlijke tactieken

Het is verboden zichzelf op een oneerlijke wijze voordeel te verschaffen met de volgende middelen:

- De banen, kegel of bowlingballen zo bewerken dat ze niet meer aan de USBC-specificaties voldoen
- Het bewust verkeerd doorgeven van een gemiddelde om een grotere handicap te bekomen of een lagere kwalificatie te krijgen in een event
- Het veroorzaken van een gemiddelde onder de capaciteit van de speler om op die wijze een grotere handicap te bekomen

4.5 Onsportief gedrag

Onsportief gedrag houdt in, alle acties die ongepast zijn voor een ethisch en eerlijk individu.

- Het bestaat uit daden van bedrog, vulgair of respectloos gedrag waaronder treiteren.
- Treiteren, pesten, plagen of sarren zijn daden die gesteld worden om derden in verlegenheid te brengen, belachelijk te maken of te vernederen voornamelijk op basis van ras, religie, geslacht of nationaliteit.

- Ieder persoon die het verloop van een wedstrijd zou bekritisieren of daden zou stellen die van aard zijn wanorde uit te lokken, stelt zich bloot aan sancties.
- Niet aangesloten spelers laten deelnemen aan officiële competities.
- Valse verklaringen af leggen waaronder spelen onder een valse identiteit.

4.6 Weddenschappen

Het is verboden om weddenschappen af te sluiten op competities die door de BBSF erkend zijn, als men eraan deelneemt.

4.7 Eten, roken en drinken

- a. De spelers mogen niet eten en drinken in de spelersruimte.
- b. Zij mogen niet roken met inbegrip van de elektronische sigaret, en geen alcohol gebruiken tijdens een blok van games.
- c. De deelnemers mogen niet onder invloed zijn van alcohol bij de aanvang van de competitie.

4.8 Gebruik van gsm, smartphones, tablets, pc's

Het gebruik van GSM, pc's, mp3speler en andere toestellen is toegelaten buiten de spelersruimte op voorwaarde dat hierdoor het spel niet wordt vertraagd of verstoord.

Het gebruik van smartphones en tablets om scores bij te houden, is toegelaten binnen de spelersruimte op voorwaarde dat hierdoor het spel niet wordt vertraagd of verstoord.

4.9 Doping

Het gebruik van dopingsubstanties en -methoden door bowlingsportbeoefenaars die bij de vleugels zijn aangesloten, tijdens persoonlijke trainingssessies en tijdens de deelname aan de officiële competities, is verboden.

De overtredingen over doping vallen onder de bevoegdheden van de gemeenschappen.

4.10 Bestraffingen

4.10.1 Beteugeling

Inbreuk plegen tegen de van kracht zijnde bowlingreglementen en andere sportreglementen tijdens officiële kampioenschappen en erkende toernooien, is strafbaar.

Bij vaststelling van een overtreding van de sportreglementen tijdens officiële competitie (kampioenschappen, erkende toernooien, interteam wedstrijden en bekercups) en complementair aan eventueel andere sancties voorzien in de reglementen tellen de volgende regels:

4.10.2 Tijdens hetzelfde kampioenschap

- Bij een eerste overtreding – een waarschuwing door middel van een witte kaart (verwittiging)
- Bij de tweede overtreding een gele kaart, (een nul score voor de aan de gang zijnde frame).
- Bij de derde overtreding een rode kaart, uitsluiting uit de competitie en een verwijzing naar de tuchtcommissie.

4.10.3 Tijdens het seizoen

Er is een cumul voor overtredingen die in de loop van een seizoen gepleegd worden.

Een tweede overtreding wordt gevolgd door een administratieve boete die voorzien is in het RIO van BBSF.

Vanaf een derde overtreding volgt een verwijzing naar de tuchtcommissie.

4.11 Titels

4.11.1 Kampioen van België

Kampioen van België zijn de deelnemers van Belgische nationaliteit in de categorie A+ voor heren en vanaf de categorie A voor dames die de All events finale winnen.

De kampioen van België zal deelnemen aan het European Champions Cup op voorwaarde dat:

- Hij zich houdt aan de regels van de BBSF
- Hij een planning over training en voorbereidende competitie voor het ECC voorlegt
- Hij samenwerkt met de door de BBSF aangeduide coach

4.11.2 Bowler of the year

Deze trofee geldt enkel voor spelers van de categorie A+ en speelsters vanaf categorie A, met de Belgische nationaliteit.

Om in aanmerking te komen, moet men aan minstens vier series van de nationale kampioenschappen hebben deelgenomen.

Veteranenkampioenschappen komen niet in aanmerking.

Jeugdspelers komen niet in aanmerking voor deze trofee.

Ingeval van gelijk aantal punten is de rangschikking in het individueel Sport kampioenschap beslissend.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Individueel per serie Dames Open Sport	25	20	15	10	8	6	4	3	2	1										
High average per blok Open Sport	20	15	10	8	6	5	4	3	2	1										
Dames Individueel	15	10	8	7	6	5	4	3	2	1										
Dames Dubbels	15	10	8	7	6	5	4	3	2	1										
DAMES - Dubbels gemengd en trio's gemengd	15	10	8	7	6	5	4	3	2	1										
Tornooi Seniors Dames Super 6	10	8	6	4	2	1														
Individueel per serie Heren Opent	30	25	20	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
High average per blok Open Sport	30	25	20	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Heren Individueel	15	10	8	7	6	5	4	3	2	1										
Heren Dubbels	20	18	16	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
HEREN – Dubbels gemengd en trio's gemengd	20	18	16	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
Tornooi Seniors Heren Super 6	15	12	10	8	6	5	4	3	2	1										
300	15																			

- Voor deelname aan twee series van het open kampioenschap Individueel/Dubbelspel worden er 10 extra punten gegeven per deelname.

Voorbeeld

- 1 serie op 2 in Individueel/Dubbelspel 10 extra punten
- 2 series op 2 in Individueel/Dubbelspel 20 extra punten
- Er worden punten toegekend voor de individuele prestaties in elke blok OPEN SPORT, volgens de bovenstaande tabel.
- Voor de andere kampioenschappen ¥: 5 punten per deelname.
- Voor de Super 6 tornooien zullen voor de heren punten toegekend worden op basis van het eindklassement en voor de dames op basis van het gemiddelde waarbij zij minstens aan vier tornooien moeten hebben deelgenomen.
- De punten voor een 300 game worden enkel toegekend voor de series van het Open Singles/Dubbelspel en de All-Event finale.

4.12 Coaches

Enkel coaches met een diploma erkend door hun vleugel worden toegelaten in de voorziene ruimte voor de coaches op voorwaarde dat zij een band hebben met de spelers/team dat aan de competitie deelneemt. De ruimte voor de coaches wordt aangeduid door de verantwoordelijke van het kampioenschap.

De coaches dienen in het bezit te zijn van een lidkaart met de vermelding coach.

Om deze te verkrijgen moeten zij jaarlijks voor de start van de competitie een bewijs model II binnen brengen op het secretariaat.

Er wordt maar een coach per team toegelaten in de spelersruimte.

4.13 World games – World Cup

4.13.1 World games

De BBSF richt zich in dit verband naar regel 45 van het Handvest van het Internationaal Olympisch Comité (IOC) van 23 juli 1992 en ook al wat ter aanvulling en/of uitwerking van die regel door het IOC is of zal worden vastgesteld. Het BOIC bepaalt dat een deelnemer medaillekansen moet hebben vooraleer hij geselecteerd wordt.

Om in aanmerking te komen voor deelname aan de World Games dient een bowlingspeler:

- Te handelen in overeenstemming met het Olympisch charter en de IOC code of Ethics.
- Zich te onthouden van gebruik van middelen die door de regels van het IOC – World Bowling en WADA zijn verboden.
- De regels en bepalingen van de BBSF en het BOIC na te leven.
- Een volledig trainingsplan voor te leggen vanaf het moment van zijn selectie tot aan de deelname.
- Open te staan voor de adviezen van de topsportbegeleiding.
- Zich te gedragen in overeenstemming met de geest van fair-play en zich te onthouden van geweld.
- Zich te houden aan de regels betreffende doping uitgevaardigd door World Bowling en BBSF.
- Zich te houden aan alle aspecten van de Medische Code.
- Zich fysiek te laten testen.
- Zijn persoon, naam, foto of sportprestatie vanaf zijn selectie voor de World Games niet ter beschikking te stellen voor reclaimedoeleinden.
- Zijn deelname aan de World Games niet aan financiële voorwaarden te verbinden.

4.13.2 World Cup

De deelnemers die België vertegenwoordigen dienen:

- De Belgische nationaliteit te bezitten
- Zich te houden aan de regels van de BBSF
- Een trainingsplan voorleggen
- Samen te werken met de door de BBSF aangeduide coach

4.14 Niet voorziene gevallen

Ieder geval dat niet voorzien is in dit reglement wordt beslecht door de bevoegde comité.

5.1 Algemeen

- a. De BBSF organiseert elk seizoen een aantal kampioenschappen: Individueel, dubbels, dubbels gemengd, trio's. Deze lijst is niet beperkend.
- b. De Belgische kampioenschappen worden enkel gespeeld in bowlingcenters met een A-homologatie.
- c. Deze kampioenschappen worden gespeeld op oliepatronen tussen 37' en 43'.
- d. Het formaat van deze kampioenschappen zal jaarlijks en ten laatste op 01 september gepubliceerd worden in een addendum aan dit reglement.
- e. Een bowlingcenter kan spelers de toegang niet weigeren die willen deelnemen aan de nationale kampioenschappen. De speler mag enkel aanwezig zijn voor de duur van de competitie en een kwartier ervoor en erna.

5.2 Inschrijvingen

- a. De inschrijvingen gebeuren zoals voorzien in het R.I.O. Om deel te nemen aan het kampioenschap moet de inschrijving via het secretariaat van de BBSF gebeurd te zijn.
- b. De ingeschreven speler die niet opdaagt, dient de inschrijvingsgelden en de deelnamekosten te betalen.
- c. Een speler mag enkel deelnemen in zijn categorie, of een hogere. Hij wordt geklasseerd in de gekozen categorie.

5.3 Proefballen

Voor alle kampioenschappen worden per speler drie minuten proefballen voorzien.
De proefballen starten voor het officiële aanvangsuur van de wedstrijd

5.4 Officiële score

- a. Tijdens de kampioenschappen zal een automatische score verwerkingsapparatuur gebruikt worden of zullen officiële scorekeepers de gespeelde games noteren.
- b. Indien er niet genoeg scorekeepers beschikbaar zijn en de betrokken spelers niet naar een andere periode kunnen worden verplaatst, mogen zij hun eigen scores noteren en dit onder toezicht van een wedstrijdverantwoordelijke.
- c. Van elke wedstrijd zal een scoreblad bijgehouden worden dat per gespeelde bal het aantal gevallen kegels kan weergeven teneinde een controle frame per frame mogelijk te maken.
- d. Van het ogenblik dat de score is geregistreerd, kunnen geen veranderingen meer worden aangebracht, behalve indien blijkt dat er een registratie- of rekenfout is. Deze fouten worden onmiddellijk na het ontdekken door de wedstrijd verantwoordelijke rechtgezet.
- e. Twijfelachtige vergissingen moeten door de wedstrijd organisatoren worden behandeld. Er mag een tijdslimiet voor het inbrengen en verbeteren van vergissingen worden bepaald.
- f. De controle van de scores moet gebeuren binnen de vijftien minuten na het uithangen in het bowlingcenter.
- g. Een game die onherroepelijk verloren is gegaan in de verwerking van de resultaten, mag worden herspeeld mits akkoord van de wedstrijdverantwoordelijke, behalve indien zulke procedure door het reglement van de betreffende wedstrijd verboden is. Hetzelfde geldt voor een frame of frames in een game.

5.5 Onderbroken game

- a. Wanneer een technische fout het normale verloop van een game of een blok van games kan beïnvloeden mag de wedstrijd verantwoordelijke toelaten dat deze game of het blok van games op een ander paar banen wordt beëindigd.
- b. Een onderbroken game die niet kan worden beëindigd op dezelfde dag moet worden hernomen op hetzelfde punt waar het spel werd onderbroken, hetzelfde geldt voor een blok van games.

5.6 Gelijkheid

- a. In geval van gelijkheid van kegels bij wedstrijden zonder finale zal de speler met het kleinste verschil tussen de hoogste en de laagste game het hoogst geklasseerd worden. Bij verdere gelijkheid telt het kleinste verschil met de volgende game, enz. .
- b. Bij gelijkheid van kegels na het spelen van de voorrondes, komt diegene met het kleinste verschil tussen de hoogste en de laagste game van de gespeelde games van het team in de voorrondes in aanmerking voor de ½ finale of finale.
- c. Bij gelijkheid in de games na de halve finale, wordt een one ball roll off gespeeld om de plaats van de spelers die in aanmerking komen voor een finaleplaats te bepalen. Bij gelijkheid wordt dit herhaald tot er een winnaar is.
- d. Bij gelijkheid van kegels (voor de 3 eerste plaatsen) na het spelen van de finale wordt er een one ball roll off gespeeld om de plaatsen aan te duiden. Bij gelijkheid wordt dit herhaald tot er een winnaar is.

5.7 Resultaten

Voor alle wedstrijden van de BBSF kampioenschappen zal het per game toegekende resultaat gelijk zijn aan het totaal in die game geldig omver geworpen kegels. Dit resultaat wordt "scratch score" genoemd.

De uitzonderingen op deze regel zijn, de resultaten van de Round Robin finales van de nationale kampioenschappen, individueel en dubbels heren en dames, voor dewelke per game een scratch + bonus score wordt toegekend.

5.8 Klachten

Betwistingen betreffende de scores dienen binnen de 15 minuten na het uithangen ervan gemeld te worden aan de verantwoordelijke van het kampioenschap. Hierna zijn de scores definitief.

Hoofdstuk 6 Het nationaal Interteamskampioenschap

6.1 Algemeen

- a. Ieder jaar organiseert de BBSF het interteamskampioenschap van België.
- b. Het kampioenschap is een gemengde scratch wedstrijd en wordt betwist met een heen- en terugronde.
- c. Iedere club moet minstens één team inschrijven.
- d. De inschrijvingen moeten gebeuren op de daarvoor voorziene formulieren en deze moeten verzonden worden naar het secretariaat van de BBSF.
- e. De bijdragen per team worden ieder jaar door het bestuursorgaan bepaald.
- f. Het is aan de clubs er voor te zorgen dat door de BBSF gehomologeerde banen voor hen zijn voorbehouden in hun bowlingcenter.
- g. De clubs zijn verantwoordelijk voor het in regel stellen van hun center conform de verplichtingen van Sport Vlaanderen voor de clubs die aangesloten zijn bij Bowling Vlaanderen en de conform de verplichtingen voor Adeps voor de clubs aangesloten bij de FSBF. Indien in een bowlingcenter twee clubs zijn aangesloten van verschillende vleugels zal de ligging van het center doorslaggevend zijn.
- h. Het oliepatroon is minimaal 33' en maximaal 45' lang.
- i. De thuisploeg betaalt de games van de beide ploegen.
- j. Een nieuw team dat zich inschrijft voor het interteamskampioenschap, zal verplicht zijn aan te vangen in de laagste afdeling.
- k. In het geval een team zijn club verlaat en een nieuwe club vormt of een team transfereert naar een andere club, bestaat de mogelijkheid om in dezelfde afdeling te blijven mits het schriftelijk akkoord van het directiecomité van de verlatende club. In het geval het team zou stijgen of zou dalen in de voorgaande competitie komt het uit in de voorziene afdeling.
- l. Dit kampioenschap wordt gespeeld volgens de sportreglementen van de BBSF.

6.2 Afdelingen

Nationaal wordt het kampioenschap betwist in volgende afdelingen :

- | | |
|-------------------|-------------|
| ➤ Ere afdeling | (1 reeks) |
| ➤ Eerste afdeling | (3 reeksen) |
| ➤ Tweede afdeling | (6 reeksen) |
| ➤ Derde afdeling | (X reeksen) |

6.3 Kampioen van België interteams

Zal tot kampioen van België interteams uitgeroepen worden, het team van ere afdeling dat op het einde van het seizoen het hoogste aantal punten verworven heeft.

6.4 De wedstrijden

- a. De wedstrijden worden gespeeld volgens het 'Single lane system'. De drie games worden op dezelfde baan gespeeld dit om een minimum aan contact te hebben.
- b. De baan waarop gespeeld wordt, wordt bepaald door lottrekking.
- c. De contactregels inzake covid 19 zijn van toepassing:
 - Geen high of low fives
 - Geen lichamelijk contact
 - Geen handen geven
- d. Zij vangen aan tussen 20.00 uur of 21.00 uur zoals voorzien in de kalender.

- e. Er is één paar banen per wedstrijd nodig.
- f. Voor aanvang van de wedstrijden worden 3 minuten proefballen per speler voorzien.

6.5 Team

- a. Een team bestaat uit vijf spelers.
- b. Voor elke wedstrijd moet de kapitein van de tegenpartij de licentiekaarten en de volgorde van de vijf spelers die de wedstrijd aanvangen aan de kapitein van het thuis spelende team afgeven.
- c. De identiteitskaart moet voorgelegd worden indien de kapitein van de tegenpartij hierom verzoekt.
- d. De kapitein van het team dat thuis speelt, vult daarna zijn ploeg in.
- e. Indien een team door uitzonderlijke omstandigheden de wedstrijd niet met vijf zou kunnen aanvatten en de tegenpartij hiervan voor de start van de wedstrijd in kennis werd gesteld, is de tegenpartij verplicht om 30 minuten te wachten vooraleer de wedstrijd aan te vangen.
- f. Indien een team onvolledig is maar verwacht kan worden dat de ontbrekende spelers toch nog aan de wedstrijd zouden kunnen deelnemen, moet de naam van deze spelers op het wedstrijdblad ingevuld worden op de plaatsen waar zij zouden opgesteld worden.
- g. Indien een team de wedstrijd met vier spelers aanvangt, moet de plaats van de ontbrekende speler aangeduid worden en blijft deze plaats behouden gedurende de ganse wedstrijd.
- h. De namen van de reservespelers moeten ingevuld worden op het moment dat zij opgesteld worden.
- i. Het is toegelaten van speler te wisselen na elke game.
- j. Indien er geen wisseling is, blijft de volgorde zoals hij is.
- k. Een speler die na de eerste game afgaat is dan reserve voor de tweede game en mag voor de derde game op een andere plaats spelen die niet zijn oorspronkelijke plaats was.
- l. Ingeval van heerkraft is het toegelaten van speler te wisselen na elke worp. De hierdoor uitgevallen speler kan tijdens die wedstrijddag niet meer opgesteld worden. Het behaalde resultaat telt wel voor het team maar niet voor het individueel duel. De behaalde kegels tellen niet voor het officiële gemiddelde van de speler. Deze wissel dient vermeld te worden op het scoreblad bij de opmerkingen. Het vervangen van de speler houdt in dat het punt van het onderlinge duel niet door hem gewonnen kan worden zelfs als hij een hogere score zou behalen met minder frames. Dit punt wordt omcirkeld en er wordt op het wedstrijdblad een opmerking aangebracht.
- m. De spelersruimte is enkel voorbehouden voor de effectieve spelers

6.6 Punten

- a. Elke match bestaat uit drie games. Per game worden 4 (vier) punten toegekend aan het team met het hoogste kegeltotaal. Voor het algemeen kegeltotaal over de drie games samen, worden nogmaals 4 (vier) punten toegekend. Bij gelijkheid van kegels wordt aan elk team 2 (twee) punten toegekend.
- b. 1 supplementair punt (per speler en per game) wordt toegekend voor de rechtstreekse confrontaties (1^{ste} tegen 1^{ste}, 2^{de} tegen 2^{de}, 3^{de} tegen 3^{de}, 4^{de} tegen 4^{de} en 5^{de} tegen 5^{de}).
- c. In geval van gelijkheid in een rechtstreekse confrontatie gaat het punt naar de speler van het team dat de game gewonnen heeft. Als er nog een gelijkheid bestaat gaat het punt naar de speler waarvan een speler van het team in de betreffende game de hoogste individuele score behaald heeft, vervolgens de tweede hoogste score, enz. ... en in geval van volledige gelijkheid, wordt er een roll-off gespeeld door alle spelers van het laatste game voor hun persoonlijke punten.
- d. In een match zijn er 31 punten te behalen.

6.7 Spelers

- a. Alle spelers, die deelnemen aan het interteamskampioenschap, moeten in het bezit zijn van een "L"-licentie.
- b. Om een nieuw "L"-lid aan te sluiten (op een speeldag) moeten alle gegevens van dit nieuwe lid op het scoreblad worden bijgeschreven. Indien deze gegevens niet worden medegedeeld, zullen de geworpen kegels van het nieuwe lid niet in aanmerking genomen worden.
- c. Spelers die de Belgische nationaliteit niet bezitten, en geen wettelijke verblijfplaats in België hebben kunnen deelnemen indien zij zich als L-lid bij de BBSF hebben ingeschreven.
- d. Het aantal toegelaten spelers per team is onbeperkt.
- e. Een speler die reeds voor een team uitkwam mag in de loop van het seizoen één keer van team veranderen als de verandering in de eigen club en de overgang naar een hogere afdeling gebeurt. Deze overgang wordt door de betreffende speler schriftelijk aangevraagd via het officiële formulier dat men kan downloaden via de website en wordt mede ondertekend door de secretaris van de club. Tijdens de laatste drie wedstrijden van de competitie worden deze veranderingen niet toegelaten.

6.8 Stijgers en dalers (In functie van het seizoen 21-22)

- a. De teams die als eerste geklasserd staan in de eerste, tweede en derde afdeling, bij het beëindigen van het seizoen, spelen het seizoen nadien respectievelijk in Ere, eerste en tweede afdeling.
- b. De laatst geklasseerde ploeg uit ere-afdeling daalt naar de eerste afdeling.
- c. Voor de eerste en elke tweede afdelingen zijn er geen dalers.
- d. De twee beste tweedes uit de tweede afdelingen stijgen naar de eerste afdeling dit op basis van het puntentotaal en de regio.
- e. De negen beste tweedes uit de derde afdelingen stijgen naar de tweede afdeling op basis van het puntentotaal en de regio.
- f. Bij gelijkheid van punten in een afdeling telt het puntentotaal van de onderlinge confrontaties en bij gelijkheid hiervan het kegeltotaal van deze confrontaties.
- g. De drie kampioenen van de eerste afdeling en de 8 stijgers uit de tweede afdeling mogen hun promotie niet weigeren. Op een weigering staat een boete die bepaalt wordt door het bestuursorgaan daarenboven zullen ze het volgende seizoen aanvangen met een mindering van 93 punten.
- h. In het geval het seizoen niet op een reguliere manier kan beëindigt worden, zijn de klassementen definitief op het moment van het stoppen van de competitie. In het geval er niet evenveel wedstrijden werden gespeeld binnen een afdeling, zal de regel van drie toegepast worden om het aantal wedstrijden te egaliseren.
- i. Een club met meerdere teams in competitie, dat een team minder inschrijft voor het nieuwe seizoen, moet het team uit de laagste afdeling laten wegvallen.
- j. Als een club in de onmogelijkheid is om een representatief team samen te stellen in één van de hogere afdelingen (gebrek aan spelers), kan de club de plaats in deze afdeling afstaan aan een andere club, indien één van de spelers van het team daarheen getransfereerd is. Het comité van de verlatende club (minstens drie leden) moet deze keuze kenbaar maken voor 10 juni.

6.9 Laattijdige spelers of team

Indien een ploeg niet volledig kan zijn op het aanvangsuur wegens bijzondere omstandigheden en zij voor het begin van de wedstrijd de ploegkapitein van de tegenpartij verwittigd heeft, moet de tegenpartij 30 minuten sportief wachten.

Elke laattijdige speler of elk laattijdig team zal aanvangen met spelen in de aan de gang zijnde frame. Er mag niet ingehaald worden.

6.10 Forfait

Ingeval van forfait zal de tegenpartij haar drie games op het voorziene paar banen spelen.

De aanwezige spelers van de onvolledige ploeg moeten hun games spelen. Deze games zullen dan opgenomen worden voor zowel hun persoonlijk gemiddelde als het teamgemiddelde.

Indien er betwisting is onder de beide ploegen over het reglement, zal er gespeeld worden, maar onder voorbehoud.

Dit wordt gemeld op het scoreblad.

Wordt als forfait beschouwd :

- het team dat vanaf de tweede game niet speelt met minimum 4 spelers
- het thuisspelende team dat weigert de games van het bezoekende team te betalen

Het forfait van een team brengt met zich mee :

- een geldboete die elk jaar gepubliceerd wordt voor het begin van het seizoen
- het verlies van de 31 wedstrijdpunten
- het verlies van de wedstrijdkegels

6.11 Scorebladen

- a. De thuisploeg is verantwoordelijk voor het juist invullen van de scorebladen.
- b. Elk foutief ingevuld scoreblad, wordt bestraft met een administratieve boete.
- c. Om het even welke klacht dient onmiddellijk op het scoreblad te worden vermeld. De gedetailleerde klacht, met datum en handtekening, moet binnen de vier dagen opgestuurd worden naar het secretariaat van de BBSF.
- d. Geen enkele klacht aangaande de resultaten op het scoreblad zal aanvaard worden eens de resultaten op het scoreblad vermeld zijn en het scoreblad ondertekend is door beide ploegkapiteins, uitgezonderd telfouten, die door de computer ontdekt worden of binnen de 15 dagen bewezen worden door de print-out van het bowlingcenter.
- e. De scorebladen dienen door de beide ploegkapiteins ondertekend te worden met vermelding van hun naam en BBSF licentienummer. Elk team ontvangt een kopie van het scoreblad.

6.12 Resultaten

- a. Voor alle afdelingen is de thuisploeg verplicht onmiddellijk na de match, het resultaat via de website van de BBSF door te sturen.
- b. De thuisploeg is verantwoordelijk voor het verzenden van de scorebladen onmiddellijk na de wedstrijd en dit voor de dinsdag die volgt op de wedstrijd.

6.13 Defect

- a. Indien er zich voor of tijdens een wedstrijd een mechanisch defect voordoet waarbij de herstelling meer dan 3/4 uur in beslag neemt en de thuisclub niet over een ander paar goedgekeurde en geoliede banen kan beschikken, zal deze wedstrijd stopgezet worden. De situatie op het moment van het defect wordt door de computer uitgeprint in twee exemplaren, deze worden door de beide kapiteins ondertekend. Aan elk team wordt een exemplaar overhandigd.
- b. De kapitein van de thuisploeg zal dit doormailen of faxen aan het secretariaat van de BBSF.
- c. De wedstrijd zal terug hervat worden in hetzelfde bowlingcenter daar waar ze stopgezet werd en

dit binnen de 23 dagen na de oorspronkelijke datum.

6.14 Uitstel

- a. Indien een wedstrijd ingevolge uitzonderlijke omstandigheden niet kan doorgaan of geen normaal verloop kent zal hiervan kennis gegeven worden aan de sportcoördinator van de betreffende vleugel. Bij het bepalen van een nieuwe datum zal er rekening gehouden worden met de regionale veiligheidsbepalingen.
- b. Iedere wedstrijd mag naar een andere datum verplaatst worden. Iedere aanvraag moet ondertekend zijn door de beide ploegkapiteins en moet de reden van het uitstel vermelden. Deze overeenkomst wordt verstuurd naar het secretariaat van de BBSF.
- c. De uitgestelde match mag, ofwel op voorhand gespeeld worden op een datum die overeengekomen wordt door de 2 ploegen, ofwel verplaatst worden naar een latere datum maar wel binnen de 23 dagen of, EN ALLEEN op de 1^{ste} vrije vrijdag (interteams/bekers) voorzien in de kalender die volgt op de 23 dagen.
- d. De ploeg aan wie het uitstel gevraagd wordt heeft voorrang om de datum van het uitstel te kiezen.
- e. Een ploeg mag niet weigeren om een wedstrijd uit te stellen als 1 effectieve speler van de ploeg deelneemt aan een officiële competitie waarbij hij België vertegenwoordigt.
- f. De laatste twee wedstrijden mogen niet uitgesteld worden naar een latere datum.

6.15 Verandering van center

Indien een team tijdens het lopend seizoen van bowlingcenter wil veranderen moet dit door de BBSF goedgekeurd worden. Hiertegen is geen verhaal mogelijk.

6.16 Niet voorziene gevallen

In ieder geval dat niet voorzien is in dit hoofdstuk zullen de sportcoördinatoren een beslissing nemen.

Hoofdstuk 7 Bekerkampioenschappen

7.1 BEKER VAN BELGIË

7.1.1 Deelname

- a. Een club die tenminste 1 ploeg heeft in de Ere- of eerste afdeling is verplicht om deel te nemen aan de Beker van België.
- b. Clubs met enkel ploegen in de andere afdelingen maar die geen 2 teams kunnen samenstellen waarvan het totaal van de gemiddelden van de drie spelers maximum 550 per game is, zijn verplicht om de Beker van België te spelen.
- c. Een club die deelneemt aan de Beker van België heeft het recht om ook nog in te schrijven in de Beker Amand Colin.
- d. Elke match heeft een matchnummer.
- e. Per center betaalt de ontvangende club de games van de 2 ploegen.

7.1.2 Loting

De loting gebeurt op een plaats die aangeduid wordt door de BBSF. Vanaf de 1/16 finales is er een geleide loting.

7.1.3 Speelwijze

- a. De Beker van België wordt gespeeld met twee ploegen van 4 spelers, één ploeg speelt thuis, de andere ploeg gaat op verplaatsing bij de tegenstander.
- b. Ieder team speelt vier games per wedstrijd.
- c. De club met het hoogste kegeltotaal van de twee teams samen, gaat door naar de volgende ronde.
- d. Het uitwisselen van spelers tussen beide teams is tijdens een wedstrijd niet toegelaten.

7.1.4 Ploeg

- a. Voor elke wedstrijd moeten de licentiekaarten van de vier spelers die de wedstrijd aanvangen aan de kapitein van de tegenpartij ter controle afgegeven worden. De identiteitskaart moet voorgelegd worden indien de kapitein van de tegenpartij hierom verzoekt.
- b. De namen van de reservespelers mogen ingevuld worden op het moment dat zij opgesteld worden.
- c. Het is toegelaten van speler te wisselen na elke game.
- d. Ingeval van heerkraft is het toegelaten van speler te wisselen na elke worp. De hierdoor uitgevallen speler kan tijdens die wedstrijddag niet meer opgesteld worden. Het behaalde resultaat telt wel voor het team maar niet individueel. Deze wissel dient vermeld te worden op het scoreblad bij de opmerkingen.
- e. De spelersvolgorde dient te worden behouden gedurende een blok van games zoals bepaald in artikel 103.
- f. De spelersruimte is voorbehouden voor de effectieve spelers, de reserves en de coach voor zover zij dezelfde polo dragen.

7.2 BEKER AMAND COLIN

7.2.1 Deelname

- a. Een club die geen ploegen heeft in ere of 1ste afdeling is verplicht om deel te nemen aan de Beker van België of aan de Beker Amand Colin (vrije keuze).

- b. Een club mag enkel deelnemen aan de Beker Amand Colin indien zij 2 ploegen kan opstellen waarvan het totaal van de gemiddelden van de drie spelers maximum 550 per game is. Indien zij dit niet kan, is zij verplicht om deel te nemen aan de Beker van België.
- c. Een club die deelneemt aan de Beker Amand Colin heeft het recht om ook nog in te schrijven in de Beker van België.
- d. Elke match heeft een matchnummer.
- e. Per center betaalt de ontvangende club de games van de 2 ploegen.

7.2.2 *Gemiddelde - controle*

- a. De regel van maximum 550 van de gemiddelden per team, per game moet gecontroleerd worden door de kapiteins. Bij het niet respecteren van deze regel zal automatisch forfait toegepast worden.
- b. Spelers zonder officieel gemiddelde worden beschouwd als spelers met een gemiddelde van 170.

7.2.3 *Loting*

De loting gebeurt op een plaats die aangeduid wordt door de BBSF. Vanaf de 1/16 finales is er een geleide loting.

7.2.4 *Speelwijze*

- a. De Beker Amand Colin wordt gespeeld met twee teams van 3 spelers. Het maximum gemiddelde van een team van drie spelers is 550 voor elke game. Eén team speelt thuis, het andere team gaat op verplaatsing bij de tegenstander.
- b. Ieder team speelt vier games per wedstrijd.
- c. De club met het hoogste kegeltotaal van de twee teams samen, gaat door naar de volgende ronde.
- d. Het uitwisselen van spelers tussen beide teams is tijdens een wedstrijd niet toegelaten.

7.2.5 *Ploeg*

- a. Voor elke wedstrijd moeten de licentiekaarten van de drie spelers die de wedstrijd aanvangen aan de kapitein van de tegenpartij ter controle afgegeven worden. De identiteitskaart moet voorgelegd worden indien de kapitein van de tegenpartij hierom verzoekt.
- b. De namen van de reservespelers mogen ingevuld worden op het moment dat zij opgesteld worden.
- c. Het is toegelaten van speler te wisselen na elke game.
- d. Ingeval van heerkraft is het toegelaten van speler te wisselen na elke worp. De hierdoor uitgevallen speler kan tijdens die wedstrijddag niet meer opgesteld worden. Het behaalde resultaat telt wel voor het team maar niet individueel. Deze wissel dient vermeld te worden op het scoreblad bij de opmerkingen.
- e. De spelersvolgorde dient te worden behouden gedurende een blok van games zoals bepaald in artikel 103.
- f. De spelersruimte is voorbehouden voor de effectieve spelers, de reserves en de coach voor zover zij dezelfde polo dragen.

7.3 **ALGEMENE BEPALINGEN**

7.3.1 *Algemeen*

- a. Het is de verantwoordelijkheid van iedere club om ervoor te zorgen dat door de BBSF gehomologeerde banen in zijn thuiscenter worden voorbehouden voor deze bekercompetitie.

- b. Indien er geen banen beschikbaar zijn op de vastgestelde datum kan de thuisploeg uitwijken naar een ander bowling centrum binnen een straal van 30 km van het normale thuiscenter.
- c. Alle bekerwedstrijden moeten op de voorziene datum worden gespeeld, tenzij er een akkoord is van de 2 clubs.
- d. Indien er een uitstel gepland wordt door de 2 clubs, mag de wedstrijd op voorhand gespeeld worden of uitgesteld worden tot maximum 8 dagen voor de datum van de volgende ronde. Dit akkoord moet doorgegeven worden aan het secretariaat van de BBSF
- e. Het sportreglement van de BBSF is van toepassing.

7.3.2 Gelijkheid

- a. Bij gelijkheid van kegels gaat de club die het hoogste kegel totaal heeft behaald in één game (combinatie van de beide ploegen), door naar de volgende ronde. Bij verdere gelijkheid wordt de volgende hoogste gamescore in aanmerking genomen.

7.3.3 Forfait

- a. Een club die forfait geeft wordt bestraft met een administratieve boete.
- b. In geval van forfait van een van de clubs zal de andere club automatisch geplaatst zijn voor de volgende ronde.

7.3.4 Resultaten

Elke club dient via de website het resultaat van haar thuiswedstrijd onmiddellijk aan het secretariaat van de BBSF te melden.

Voorbeeld: Matchnummer 16 2900 - 2875

Het scoreblad dient ten laatste de volgende dinsdagmorgen op het secretariaat van de BBSF toe te komen. Elke club is verantwoordelijk voor het opsturen van het scoreblad van zijn thuiswedstrijd.

7.3.5 Halve finale - Finale

- a. Spelers die vanaf de halve finale deelnemen moeten minstens 50% van de gespeelde interteamscompetitie of 5 games gespeeld hebben in één van beide voorafgaande bekercompetities.
- b. De halve finale en de finale worden in hetzelfde center gespeeld
- c. Bij gelijkheid van kegels zal er een one ball roll off gespeeld worden.
- d. De deelname is gratis

7.3.6 Niet voorziene gevallen

In ieder geval dat niet voorzien is in dit hoofdstuk zullen de sportcoördinatoren een beslissing nemen.

Hoofdstuk 8 Interteams Jeugd

8.1 Algemeen

- a. De BBSF organiseert een interteamscompetitie voor de jeugd.
- b. Interteams jeugd scratch wordt nationaal gespeeld, Interteams jeugd handicap wordt regionaal gespeeld.
- c. Een club met vier spelers met een gemiddelde van meer dan 160 moet één team in de afdeling scratch opstellen.
- d. Deze competitie wordt gespeeld volgens het sportreglement van de BBSF.
- e. De categorie scratch wordt gespeeld op sport- of challenge condities.

8.2 Deelname

- a. Alle jeugdbowlers (pupillen, preminiemen, miniemen, scholieren of junioren) behorend tot één van de clubs aangehaald in artikels 201 en 202 van het RIO kunnen hieraan deelnemen.
- b. Een "L" lid dat 18 jaar is en nog geen 23 jaar is voor 1 juni van het lopende seizoen mag deelnemen in de afdeling scratch.

8.3 Samenstelling van de teams

- a. Teams worden samengesteld uit jeugdspelers die in eerste instantie moeten spelen in hun eigen club. Indien deze club geen team inschrijft, of indien de club overtallige spelers heeft kunnen ze deelnemen met een ploeg van een andere club. Dit op voorwaarde dat een schriftelijke aanvraag, getekend door beide voorzitters, ontvangen werd op het secretariaat van de BBSF.
- b. Een speler die in de handicapreeks speelt mag in de loop van het seizoen opgesteld worden in de scratchreeks.
- c. Wanneer een speler gespeeld heeft in de scratchreeks mag hij niet meer opgesteld worden in de handicapreeks.

8.4 Regionale afdelingen met handicap.

- a. Een team is samengesteld uit 3 spelers en reserve spelers.
- b. Een team mag bestaan uit meisjes en jongens.
- c. "L" spelers van 18 tot 21 jaar met een gemiddelde tot 180 mogen deelnemen in de handicap reeks

8.5 Nationale afdelingen scratch.

- a. Een team is samengesteld uit 3 spelers en maximum 3 reserve spelers.
- b. Een team mag bestaan uit meisjes en jongens.
- c. Spelers met een officieel gemiddelde boven 180 moeten in de scratch afdeling spelen.
- d. "L" spelers tussen 18 en 23 jaar met een gemiddelde boven 180 moeten in de scratch reeks spelen.

8.6 Handicap

- a. De handicap wordt berekend op 80% van het verschil van 180 en het gemiddelde van het vorige seizoen.
- b. Spelers zonder gemiddelde krijgen een handicap van 60.
- c. De handicap wordt voor alle spelers, na elke speeldag en voor de finale herberekend. Alle officiële gespeelde games van het lopende seizoen komen hiervoor in aanmerking met een minimum van

vier games. Indien een speler geen vier officiële games heeft gespeeld, blijft de handicap dezelfde als de vorige speeldag.

8.7 Forfait

- a. Indien twee spelers of meer spelers niet aanwezig zijn, wordt dit bestraft met een forfait en is men verplicht de bijdrage van het team te betalen aan de BBSF, alsook de kosten van de games die onmiddellijk moeten betaald worden aan het bowlingcenter (bij afwezigheid van een volledig team zal de BBSF het bedrag van de games factureren aan de betreffende club). De tegenpartij speelt haar wedstrijd.
- b. De clubs die een ploeg hebben ingeschreven en die forfait geven zullen een boete opgelegd krijgen.

8.8 Bye

Het team dat tegen een bye uitkomt, speelt zijn games tegen het teamgemiddelde scratch en handicap (scores scratch + handicap). De verdeling van de punten gebeurt volgens artikel 609.

8.9 Wedstrijden

Iedere speeldag bestaat uit een Round Robin. Elk team komt tegen elk team uit en speelt één game. Bij winst krijgt een team twee punten per game, in geval van gelijkheid krijgt elke ploeg 1 punt.

8.10 Organisatie

- a. De club behorend tot het bowlingcenter waar de wedstrijddag van een afdeling plaats heeft, is verantwoordelijk voor de organisatie.
- b. De organisatoren regelen de inschrijvingen, ontvangst en controle van de wedstrijdbladen en bezorgen deze ten laatste voor dinsdagmorgen volgend op de wedstrijddag aan het secretariaat van de BBSF. Zij innen de gelden van de games en betalen deze aan het bowlingcenter.
- c. De uitslagen moeten onmiddellijk na de wedstrijddag via de website of per e-mail doorgegeven worden aan het secretariaat.
- d. Zij zorgen ervoor dat de competitie ordentelijk verloopt.
- e. In geval van problemen nemen zij contact met een jeugdcoördinator.
- f. Een premie, waarvan het bedrag ieder seizoen zal worden beslist door de Raad van Bestuur, zal toegekend worden (eventueel te verdelen tussen de clubs die thuis spelen, per afdeling) aan de club om zijn werk te vergoeden, indien dit onberispelijk werd uitgevoerd.

8.11 Betaling

- a. De prijs voor de games wordt door het executief comité overeengekomen met de bowlinguitbater.
- b. Het totaalbedrag van de games zal rechtstreeks betaald worden aan de bowlinguitbater.
- c. De bijdrage Interteams jeugd zal door het secretariaat van de BBSF gefactureerd worden aan de deelnemende clubs.

8.12 Nieuwe spelers

- a. Indien tijdens het seizoen nieuwe spelers opgesteld worden, moet alle nodige informatie (naam, geboortedatum, adres, enz.) afgegeven worden ter plaatse aan de verantwoordelijke, die deze gegevens zal doorgeven aan het secretariaat van de BBSF.
- b. Men kan tot en met de laatste speeldag nieuwe spelers opstellen.

8.13 Vervangen van spelers

Een speler wordt ingedeeld in een jeugd ploeg vanaf zijn eerste deelname aan de competitie.

- a. Spelers mogen invallen in een ander team van dezelfde club als de oorspronkelijk ingeschreven spelers van dit team verhinderd zijn en er geen reserve aanwezig zijn.
- b. De oorspronkelijk ingeschreven spelers van dat team mogen in geen geval in een ander team meespelen op dezelfde speeldag.
- c. Elke wissel van team moet vooraf gemeld worden aan de jeugdverantwoordelijke.
- d. De speler die invalt mag in geen geval vervangen worden in zijn oorspronkelijk team.
- e. Elke team mag maximum twee invallers gebruiken.
- f. Deze regel is niet van toepassing voor de finale.

8.14 Finale handicap

- a. Er is een nationale finale handicap.
- b. De winnaars van de regio's gaan naar de finale.
- c. De finales worden gespeeld met voltallige ploegen.
- d. In de finale mogen enkel spelers opgesteld worden die in de loop van seizoen minimum vier games gespeeld hebben.
- e. Elk team speelt één game tegen elk ander team. Per gewonnen game bekommt men 2 punten, bij gelijkheid 1 punt. De punten behaald op de vorige speeldagen vallen weg.
- f. Winnaar is het team met het hoogste aantal punten.
- g. Ingeval van gelijkheid van punten tellen de gespeelde kegels scratch met handicap.
- h. De trofeeën worden onmiddellijk na de finale uitgereikt.

8.15 Finale scratch

- a. Er is een nationale finale.
- b. Per reeks worden teams weerhouden die naar de finale gaan.
- c. De finales worden gespeeld met voltallige ploegen.
- d. In de finale mogen geen spelers opgesteld worden die niet tijdens het lopende seizoen meegespeeld hebben.
- e. Elk team speelt één game tegen elk ander team. Per gewonnen game bekommt men 2 punten, bij gelijkheid 1 punt. De punten behaald op de vorige speeldagen vallen weg.
- f. Winnaar is het team met het hoogste aantal punten.
- g. Ingeval van gelijkheid van punten tellen de gespeelde kegels scratch.
- h. De trofeeën worden onmiddellijk na de finale uitgereikt.

8.16 Prijzen

- a. Voor alle reeksen: de eerst gerangschikt ploeg ontvangt 1 beker per ploeg en 5 aandenkens voor de spelers. Elke deelnemende ploeg krijgt 5 aandenkens.
- b. De drie eersten in de finales krijgen een beker en 5 medailles.

8.17 Heerkracht

Ingeval van heerkracht is het toegelaten van speler te wisselen na elke frame, de handicap van de speler met de kleinste handicap wordt genomen. Het behaalde resultaat telt wel voor het team maar niet individueel en wordt genoteerd bij de uitgevallen speler. Het voorval moet vermeld worden op het scoreblad.

De hierdoor uitgevallen speler kan tijdens die wedstrijddag niet meer opgesteld worden.

8.18 Niet voorziene gevallen

In ieder geval dat niet voorzien is in dit hoofdstuk zullen de jeugdcoördinatoren een beslissing nemen.

Hoofdstuk 9 INTERTEAMS TRIO'S DAMES

9.1 Algemeen

- a. De BBSF organiseert een regionale trio interteamscompetitie voor dames.
- b. Elk team bestaat uit drie speelsters met eventuele reservespeelsters.
- c. Dit kampioenschap wordt gespeeld volgens de sportreglementen van de BBSF.
- d. Een team mag samengesteld worden met speelsters uit verschillende clubs.
- e. Het is toegelaten om van speelster te wisselen na elke game.
- f. Voor elke afdeling zal een klassement handicap en een klassement scratch opgemaakt worden.

9.2 Bijdrage - kosten

- a. De bijdrage per speelster per game wordt jaarlijks door de raad van bestuur van de BBSF vastgelegd.
- b. De BBSF zal een factuur opmaken aan de club die het team heeft ingeschreven voor de 3 speelsters afhankelijk van het aantal games van de wedstrijddag.
- c. Dit bedrag dient door de betreffende club te worden betaald aan de BBSF na het ontvangen van de factuur.
- d. De games dienen door de kapitein van het team betaald te worden aan het bowlingcenter voor de aanvang van de wedstrijddag

9.3 Wedstrijd

Iedere speeldag bestaat uit een Round Robin. Elk team komt tegen elk team uit en speelt één game. Bij winst krijgt een team twee punten per game, in geval van gelijkheid krijgt elke ploeg 1 punt.

9.4 Organisatie

- a. De club behorend tot het bowlingcenter waar de wedstrijddag van een afdeling plaatsheeft, is verantwoordelijk voor de organisatie.
- b. De organisatoren regelen de inschrijvingen, ontvangst en controle van de wedstrijdbladen en bezorgen deze ten laatste voor dinsdagmorgen volgend op de wedstrijddag aan het secretariaat van de BBSF. Zij innen de gelden van de games en betalen deze aan het bowlingcenter.
- c. De uitslagen moeten onmiddellijk na de wedstrijddag per e-mail doorgegeven worden aan het secretariaat.
- d. Zij zorgen ervoor dat de competitie ordentelijk verloopt.
- e. In geval van problemen nemen zij contact met een sportcoördinator.
- f. De verantwoordelijke club zal die dag voor 1 team geen wedstrijd bijdrage aan de BBSF betalen.

9.5 Handicap

- a. De handicap wordt berekend op 80% van het verschil van 190 en het gemiddelde van het vorige seizoen.
- b. Speelsters zonder een officieel gemiddelde krijgen een handicap van 35.
- c. De handicap wordt voor alle speelsters, na elke speeldag en voor de finale herberekend, alle officieel gespeelde games van het lopende seizoen komen hiervoor in aanmerking met een minimum van 4 games. Indien men geen vier officiële games heeft blijft de handicap dezelfde als de vorige speeldag.

9.6 Forfait

- a. Indien twee spelers ontbreken wordt dit als een forfait beschouwd.
- b. Een team dat gedurende een game of wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt bestraft met een geldboete ten belope van de voorziene wedstrijd bijdrage, vermeerderd met een eventuele boete opgelegd door de Federatie. De wedstrijd bijdrage per team voor de Federatie mag niet verminderd worden met het deel van de afwezige spelers.

9.7 Nieuwe spelers

- a. Nieuwe spelers kunnen tijdens het seizoen opgesteld worden.
- b. Wanneer een nieuw "L" lid wordt aangesloten op de dag van de wedstrijd, moeten alle gegevens van dit nieuw lid bij het scoreblad gevoegd worden.

9.8 Bye

Het team dat tegen een bye uitkomt, speelt zijn games tegen het teamgemiddelde scratch en handicap (scores scratch + handicap). De verdeling van de punten gebeurt volgens artikel 703.

9.9 Heerkracht

Ingeval van heerkracht is het toegelaten van speler te wisselen na elke frame, de handicap van de speler met de kleinste handicap wordt genomen. Het behaalde resultaat telt wel voor het team maar niet individueel en wordt genoteerd bij de uitgevallen speler. Het voorval moet vermeld worden op het scoreblad.

De uitgevallen speler kan tijdens die wedstrijddag niet meer opgesteld worden.

9.10 Finale

- a. Er is een nationale finale handicap en scratch.
- b. De winnaars van de regio's gaan naar de finale. Men kan slechts deelnemen aan één finale, de beste behaalde plaats in de beide klasseringen komt hiervoor in aanmerking. Scratch heeft voorrang op handicap.
- c. De finales worden gespeeld met voltallige ploegen.
- d. In de finale mogen enkel spelers opgesteld worden die in de loop van seizoen minimum vier games gespeeld hebben.
- e. De formule van de finale wordt aan het begin van het seizoen bepaald in het addendum aan dit reglement.
- f. De trofeeën worden onmiddellijk na de finale uitgereikt.

Hoofdstuk 10 Interteams Veteranen

10.1 Algemeen

- a. De BBSF organiseert een regionaal interteams kampioenschap voor veteranen.
- b. Dit kampioenschap wordt gespeeld in teams van vier personen.
- c. De Federatie bepaalt voor ieder speelseizoen de regionale divisie-indelingen.
- d. Elke divisie bestaat uit zes tot twaalf teams, die gedurende het seizoen meerdere keren tegen elkaar uitkomen.
- e. Er wordt een scratch en handicap klassement opgemaakt.
- f. De wedstrijden worden gespeeld op zaterdagmiddag.
- g. De behaalde scores scratch zullen opgenomen worden in het jaargemiddelde van de betrokken spelers.

10.2 Sportreglementen

Alle bepalingen van de BBSF sportreglementen zijn van toepassing.

10.3 Speeldagen

- a. Tussen 2 opeenvolgende speeldagen liggen tenminste 10 dagen. Per speeldag worden twee matches gespeeld van twee games.
- b. Voor elke divisie wordt een zodanig aantal speeldagen vastgelegd, dat alle teams evenveel tegen elkaar uitkomen.
- c. In principe wordt er per ingeschreven ploeg éénmaal in zijn thuisbowling gespeeld. De BBSF behoudt zich het recht de centra aan te duiden indien deze regel niet uitvoerbaar is.

10.4 Regionaal kampioen

De teams die de eerste plaats behalen in het eindklassement van hun divisie zullen tot Regionaal Kampioen uitgeroepen worden.

10.5 Inschrijving - Deelname

- a. De inschrijving van een team voor deelname wordt schriftelijk ingediend bij de BBSF.
- b. Deelname is alleen mogelijk voor veteranen aangesloten bij de BBSF met "L"-licentie.
- c. De spelers van een team moeten geen lid zijn van één en dezelfde bowlingclub.

10.6 Nieuwe spelers

- a. Het is toegelaten om nieuwe spelers in te schrijven tijdens het seizoen.
- b. Een speler die éénmaal voor een bepaald team speelt, blijft gedurende het hele seizoen aan dat team verbonden.

10.7 Betaling

Ieder team betaalt zijn games aan de verantwoordelijke.

Het inschrijvingsbedrag en de matchbijdragen dienen aan de BBSF gestort te worden, na ontvangst van de factuur.

10.8 Wedstrijdbijdragen

- a. Voor elke wedstrijd is elk team een door de Federatie vast te stellen wedstrijd bijdrage verschuldigd.
- b. Wanneer een team zich gedurende de competitie terugtrekt, moeten zij hun financiële verplichtingen blijven na komen.

10.9 Organisatie

- a. De club behorend tot het bowlingcenter waar de wedstrijddag van een afdeling plaatsheeft, is verantwoordelijk voor de organisatie.
- b. De organisatoren regelen de inschrijvingen, ontvangst en controle van de wedstrijdbladen en bezorgen deze ten laatste voor dinsdagmorgen volgend op de wedstrijddag aan het secretariaat van de BBSF. Zij innen de gelden van de games en betalen deze aan het bowlingcenter.
- c. De uitslagen moeten onmiddellijk na de wedstrijddag per e-mail doorgegeven worden aan het secretariaat.
- d. Zij zorgen ervoor dat de competitie ordentelijk verloopt.
- e. In geval van problemen nemen zij contact met een sportcoördinator.
- f. De verantwoordelijke club zal die dag voor 1 team geen wedstrijd bijdrage aan de BBSF betalen.

10.10 Wisselen van spelers

Het is toegelaten van spelers te wisselen na elke game.

10.11 Heerkracht

Ingeval van heerkracht is het toegelaten van speler te wisselen na elke frame, de handicap van de speler met de kleinste handicap wordt genomen. Het behaalde resultaat telt wel voor het team maar niet individueel en wordt genoteerd bij de uitgevallen speler. Het voorval moet vermeld worden op het scoreblad.

De uitgevallen speler kan tijdens die wedstrijddag niet meer opgesteld worden.

10.12 Forfait - Boete

- a. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd als minder dan de helft van de spelers aanwezig zijn. Dat team kan dan ook geen punten behalen. Aan de tegenstander wordt een forfait score toegekend. De gespeelde games tellen mee voor het gemiddelde.
- b. Als een volledig team afwezig is, krijgt de tegenstrever een forfait score. De spelers van het aanwezige team moeten wel hun games spelen.
- c. Een team dat gedurende een game of wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt bestraft met een geldboete ten belope van de voorziene wedstrijd bijdrage, vermeerderd met een eventuele boete opgelegd door de federatie. De wedstrijd bijdrage bijdrage per team voor de federatie mag niet verminderd worden met het deel van de afwezige spelers.

10.13 Bye

Het team dat tegen een bye uitkomt, speelt zijn games tegen het teamgemiddelde scratch en handicap (scores scratch + handicap). De verdeling van de punten gebeurt volgens artikel 819.

10.14 Handicap

- a. De handicap wordt berekend op 80% van het verschil van 210, met een maximum van 60 voor de heren en 70 voor de dames.
- b. Voor spelers met een officieel gemiddelde wordt dit gemiddelde genomen voor het berekenen van de handicap.
- c. Spelers zonder een officieel gemiddelde krijgen een handicap van 40 tot zij vier games gespeeld hebben.
- d. De handicap wordt voor alle spelers, na elke speeldag en voor de finale herberekend, alle gekende officieel gespeelde games van het seizoen komen hiervoor in aanmerking met een minimum van vier games. Indien men nog geen vier officiële games heeft blijft de handicap dezelfde als deze van de vorige speeldag.
- e. Nieuwe spelers kunnen tijdens het seizoen opgesteld worden. De handicap van spelers die na de eerste speeldag opgesteld worden zal berekend worden op het gemiddelde vermeld op hun licentiekaart. Daarna wordt ook hun gemiddelde berekend volgens dit reglement.

10.15 Invullen scorebladen

De scores dienen genoteerd te worden op het officiële wedstrijdformulier.

10.16 Klachten

Geen enkele klacht aangaande de resultaten op de scorebladen zal aanvaard worden eens dat de scorebladen ondertekend zijn door de beide teamkapiteins, uitgezonderd telfouten die later op de Federatie door de computer ontdekt worden.

10.17 Protest

Ingeval van protest dient het wedstrijdformulier toch ondertekend te worden door de betrokken kapitein. Men kan op het wedstrijdformulier de opmerkingen vermelden, plus een uitgebreid schriftelijk rapport opgesteld door de ploegkapitein, afgeven aan de verantwoordelijke van dienst.

10.18 Punten

- a. Er wordt gelijktijdig scratch en met handicap gespeeld.
- b. Er worden punten toegekend op de resultaten scratch en met handicap:
 - Twee punten per gewonnen game en twee punten voor het teamtotaal over de serie van de 2 games;
 - 6 punten per wedstrijd;
 - Bij gelijkheid van kegels krijgt ieder team 1 punt.
- c. Het definitieve klassement, zowel voor de handicap als de scratch, wordt opgesteld na controle en rechtzetting op het secretariaat van de BBSF.
- d. Indien een team in de loop van het seizoen forfait geeft, vervallen alle resultaten en worden als forfait aangerekend.

10.19 Finales scratch en handicap

- a. Er is een nationale finale handicap en scratch.
- b. De winnaars van de regio's gaan naar de finale. Men kan slechts deelnemen aan één finale, de beste behaalde plaats in de beide klassementen komt hiervoor in aanmerking. Scratch heeft voorrang op handicap.
- c. De finales worden gespeeld met voltallige ploegen.
- d. In de finale mogen enkel spelers opgesteld worden die in de loop van seizoen minimum vier

- games gespeeld hebben.
- e. Ieder team speelt vijf games, systeem Round Robin. Bij elke game zijn 2 punten te verdelen, 1 bij gelijkheid. Het klassement gebeurt volgens punten en vervolgens volgens kegels.
 - f. De trofeeën worden onmiddellijk na de finale uitgereikt.

10.20 Niet voorziene gevallen

Alle zaken die niet vermeld zijn in dit hoofdstuk zullen door de sportcoördinatoren beslist worden.

Hoofdstuk 11 Tornooireglement

11.1 Algemeen

- a. Een club en een bowlingcenter die door de BBSF erkend zijn en de BBSF zelf mogen een toernooi inrichten.
- b. De leden van het organiserend comité moeten in het bezit zijn van een “L” licentie en zijn verantwoordelijk voor het goede verloop van het toernooi en het naleven van de reglementen.
- c. Ze zijn verplicht een homologatienummer voor hun toernooi bij de BBSF aan te vragen.
- d. Een World Bowling-ETBF toernooi kan enkel ingericht worden in een bowlingcenter dat in het bezit is van een homologatiecertificaat type A.

11.2 Type toernooien

11.2.1 *World Bowling toernooi*

- Is een toernooi waar spelers van 2 of meer zones aan kunnen deelnemen.
- Aan dit toernooi kunnen geen spelers deelnemen van federaties die niet aangesloten zijn bij de ETBF tenzij World Bowling een goedkeuring geeft.
- Om een World Bowling goedkeuring te bekomen moet het toernooi eerst erkend worden door de BBSF en ETBF.

11.2.2 *ETBF toernooi*

- Is een toernooi waar spelers van 5 federaties die aangesloten zijn bij de ETBF aan deelnemen.
- Om een goedkeuring te bekomen moet het toernooi erkend worden door de BBSF en ETBF.
- Om een ETBF goedkeuring te bekomen met het toernooi eerst erkend zijn door de BBSF.

11.2.3 *BBSF open toernooi*

- Is een toernooi waar buiten de eigen spelers, maximaal spelers van 3 andere federaties die aangesloten zijn bij de ETBF aan deelnemen.
- Dit type toernooi vraagt enkel een erkenning door de BBSF.

11.2.4 *BBSF toernooi*

- Is een toernooi enkel open voor spelers aangesloten bij de BBSF.
- Dit type toernooi vraagt enkel een erkenning door de BBSF.

11.3 Inschrijvingsrecht – Bijdrage

- a. Het inschrijvingsrecht alsmede de bijdrage per deelnemer zullen jaarlijks door de Raad van Bestuur van de BBSF worden vastgelegd.
- b. Bij annulering van een toernooi zal het inschrijvingsrecht niet terugbetaald worden.
- c. De organisators die hun toernooi in het voorbije seizoen niet ingericht hebben verliezen hun datumrechten.
- d. De betaling van het inschrijvingsrecht moet gebeuren na ontvangst van de factuur.

11.4 Homologatie van het toernooi

- a. Een aanvraag tot het bekomen van een BBSF homologatienummer voor het inrichten van een toernooi kan enkel met het officieel aanvraagformulier vergezeld van het toernooireglement in de beide talen.
- b. In geval van organisatie van een World Bowling of ETBF toernooi zal het secretariaat na ontvangst van het aanvraagformulier, deze documenten doorsturen aan World Bowling – ETBF tot het bekomen van een internationale erkenning. De inrichter is verantwoordelijk voor het betalen van de World Bowling – ETBF bijdrage.
- c. Als het secretariaat van de BBSF in het bezit is van alle documenten zal een homologatienummer toegekend worden.
- d. Na het toekennen van een homologatie wordt het toernooi opgenomen in de jaarlijkse kalender van de BBSF.

11.5 Inhoud van het reglement

Het is verplicht volgende punten te vermelden in het toernooireglement.

- a. Soort toernooi.
- b. Het homologatienummer.
- c. Het totale gedetailleerde prijzenfonds (kortingsbons, waardebons, bekens, tombolaprijzen en prijzen in natura mogen geen deel uit maken van het prijzenfonds).
- d. De volledige speelwijze, opgesteld in het Nederlands en het Frans.
- e. De wijze waarop de handicap wordt berekend voor spelers zonder gemiddelde.
- f. De deelnamekosten per speler.
- g. De planning van de reeksen.
- h. Mogelijkheid en deelnamekosten van re-entry.
- i. Het uur schema van het onderhoud van de bowlingbanen.
- j. De naam en adres van het bowlingcenter waar het toernooi plaatsvindt.
- k. De naam van de organisator (club of bowlingcenter).
- l. De naam van de toernooileider.
- m. De manier van aanduiden van de prijswinnaars, ingeval van gelijkheid van kegels.
- n. Het minimum en maximum aantal spelers of ploegen per baan.
- o. De wijze van baanindeling.
- p. Dat de bowlingspel reglementen van de BBSF dienen gevolgd te worden.
- q. Het oliepatroon.

11.6 Wijzigingen - Verzending

- a. Wijzigingen aan het oorspronkelijk reglement en/of de aanvraag moeten ten laatste twee weken voor de start aan het secretariaat worden toegezonden.
- b. Deze worden pas van kracht na schriftelijke toestemming van de BBSF.
- c. Wijzigingen aan de toernooibrochure moeten aan het bord van de uitslagen worden uitgehangen en bij het begin van elke shift mondeling worden aangekondigd.

11.7 Organisatie, leiding en verslagen

Het organiserend comité en de toernooileider moeten volgende punten in acht nemen:

- a. Tijdens een World Bowling en een ETBF toernooi dient minstens één erkende nationale referee voor de ganse duur van het toernooi aanwezig te zijn. Deze wordt aangeduid door de refereeverantwoordelijke.

- De verplaatsingskosten vallen ten laste van de organisatie.
- b. Re-entry is toegelaten indien dit vermeld staat in het toernooireglement. De hoogste geworpen reeks telt voor het klassement. Alle reeksen worden opgenomen in het gemiddelde van de speler. Voor spelers die gezien hun gemiddelde in aanmerking komen voor het klassement Bowler of the Year zal enkel de eerste deelname in aanmerking worden genomen. Hier wordt geen rekening gehouden met de re-entrys.
 - c. Boosters mogen slechts ingezet worden in zoverre het gaat over het vervolledigen van een paar banen zodat het ritme van het spel behouden blijft. Zij mogen niet op een later tijdstip aan het toernooi deelnemen.
 - d. Klachten aangaande de scores moeten onmiddellijk gemeld worden aan de toernooileiding na het bekend maken van de resultaten.
 - e. De voorschriften in verband met het conditioneren van de bowlingbanen worden integraal tijdens de ganse duur van het toernooi toegepast.
 - f. Een lijst van de winnaars zal op de prijsuitreiking beschikbaar zijn, voor het ondertekenen als bewijs van ontvangst van de prijzen.

De toernooileider zal binnen de week, te rekenen vanaf de laatste dag van het toernooi, het volgende bij de BBSF indienen:

- a. Een gedetailleerde lijst van de winnaars en hun gewonnen prijzen in de volgorde van het klassement.
- b. Een CD, print-out of E-mail document met de volgende bestanden; een volledige lijst van de deelnemers met hun licentienummer en al hun individuele uitslagen scratch (entry + re-entry's), eventuele finales inbegrepen.
- c. De re-entry's moeten genummerd zijn.
- d. De verslagen van de referees voor de World Bowling - ETBF toernooien.

11.8 Gemiddelde

- a. Voor de BBSF-leden zal het gemiddelde op de licentiekaart worden gehanteerd voor het toekennen van de bonus, handicap of indeling in categorieën.
- b. De organisator kan in zijn reglement het aantal games bepalen voor het toekennen van de handicap.
- c. Buitenlandse deelnemers die ook in bezit zijn van een Belgische licentie moeten bij de inschrijving beide voorleggen. Hun hoogste gemiddelde komt in aanmerking voor het toernooi. Hun resultaten moet doorgegeven worden aan de BBSF met hun Belgisch licentienummer.
- d. Buitenlandse spelers zonder BBSF licentie moeten de lidkaart van hun nationale federatie voorleggen.
- e. Verklaringen betreffende het gemiddelde opgesteld door clubs zijn niet geldig.
- f. Indien geen officieel gemiddelde gekend is volgt men de regel vermeld in het toernooireglement.

11.9 Recht tot deelname

- a. Een erkend toernooi is toegankelijk voor ieder lid in bezit van een "L" licentie.
- b. De World Bowling en ETBF toernooien zijn toegankelijk voor alle spelers in het bezit van een internationale licentie toegekend door hun respectievelijke nationale federatie, erkend bij de ETBF en World Bowling.
- c. De "L" licentie van de BBSF is een internationale licentie.
- d. Spelers of speelsters die officieel geschorst zijn mogen niet deelnemen.

11.10 Overtredingen

Iedere inbreuk op dit reglement zal bestraft worden volgens de BBSF reglementen.

11.11 Bijzondere toernooien

11.11.1 Jeugdtoernooi

- Alle jeugdspelers aangesloten bij de BBSF met een Y of een L licentie mogen deelnemen.
- Het is toegelaten om het deelnemersveld uit te breiden tot leden met de leeftijd van 25 jaar met een "L" licentie.
- Geldprijzen zijn toegelaten rekening houdend met de Belgische wetgeving.

11.11.2 Veteranentoernooi

- Enkel spelers/spelsters die 50 jaar en ouder zijn op de eerste dag van het toernooi mogen deelnemen.
- Zij moeten aangesloten zijn bij de BBSF met een L licentie.

11.11.3 Promotiewedstrijden

- Bowlingcenters, jeugdclubs, seniorenclubs en de BBSF mogen promotiewedstrijden inrichten.
- Het organiserend comité, bestaande uit leden in het bezit van een "L"-licentie, is verantwoordelijk voor het goede verloop en de naleving van de reglementen.
- Het verzoek tot inrichten van een promotiewedstrijd wordt samen met het reglement overgemaakt aan de BBSF, waarna een inschrijvingsnummer toegekend wordt.
- Een promotietoernooi mag niet georganiseerd worden in een periode van een erkend toernooi.
- De formule mag vrij gekozen worden.
- Enkel prijzen in natura, waardebons en trofeeën zijn toegelaten.
- Iedereen kan aan een promotiewedstrijd deelnemen.
- De gespeelde games komen niet in aanmerking voor het nationaal gemiddelde.